

FFCK

ANNEXES 2026

WAVE SKI SURFING

Version applicable au 1er Janvier 2026



ANNEXES 2026 WAVESKI-SURFING

Table des matières

ANNEXE 1. Les épreuves inscrites au programme du championnat de France	4
ANNEXE 2. Modalités et droits d'inscriptions	4
1. Modalités d'inscription.....	4
2. Période d'inscription.....	4
3 Coûts d'inscription.....	4
4. Pénalités.....	4
5. Modalités de paiement.....	5
6. Quotas d'accession aux championnats de France	5
ANNEXE 3. Mode de calcul des points	6
1. Tableau de répartition des points à l'issue d'une compétition :.....	6
2. Nombre de points P_R pour une coupe ou un championnat Régional	7
3. Nombre de points P_{N1} pour une coupe de France N1	7
4. Nombre de points P_{CHFR} pour un Championnat de France	7
ANNEXE 4. Règles de priorité « imposées »	7
1. Règles de priorité à 2 compétiteurs (MAN on MAN) :.....	7
2. Règles de priorité à 3 compétiteurs ou plus :.....	7
ANNEXE 5. Règles de classement à l'issue d'une série	9
1. Lorsque le jugement s'effectue sur papier :	9
2. Lorsque le jugement s'effectue de manière électronique.....	9
ANNEXE 6. Définition des figures	10
1. Les figures	10
2. Les nouveautés.....	12
ANNEXE 7. Les différents tableaux formats de répartitions	13
1. Tableaux Type "Direct".....	13
Tableau 1 : Répartition " Direct " avec 8-10 compétiteurs.....	13
Tableau 2 : Répartition " Direct " avec 16-20 compétiteurs.....	13
Tableau 3 : Répartition " Direct " avec 24-30 compétiteurs.....	14
Tableau 3 : Répartition " Direct " avec 32-40 compétiteurs.....	14
Tableau 5 : Répartition " Direct " avec 48-60 compétiteurs.....	15
2. Tableaux Type "RM1"	17
Tableau 6 : Répartition "RM1" avec 16-20 compétiteurs	17
Tableau 7 : Répartition "RM1" avec 24-30 compétiteurs	17

3. Tableaux Type "RC"	18
Tableau 8 : Répartition "complet" avec 8-10 compétiteurs	18
Tableau 8 : Répartition "complet" avec 16-20 compétiteurs.....	18
4. Clé de répartition 8/16/24/32/64	19
ANNEXE 8. Les fiches des officiels	20
1. Fiche de Spotter	20
2. Fiches de jugement	21
3. Panneaux de séries avec symboles	21
ANNEXE 9. Waveski Vidéo Contest	22
1. Concept : format vidéo et en distanciel.....	22
2. Principes de base	22
ANNEXE 10. Juges officiels.....	22
ANNEXE 11. Participation d'athlètes étrangers	22

ANNEXE 1. Les épreuves inscrites au programme du championnat de France

En référence à l'article RG 18, 28.2 et RG 36.1

Les épreuves susceptibles d'être ouvertes au Championnat de France sont indiquées dans le tableau ci-après :

K1U16	Kayak homme et dame de 13 à 16 ans
K1U21	Kayak homme et dame de 17 à 21 ans
K1H OPEN	K1 homme toutes catégories à partir 13 ans
K1D OPEN	Kayak dame toutes catégories à partir 13 ans
K2M OPEN	Kayak biplace mixte toutes catégories à partir 13 ans
K1 MASTER OPEN	Kayak homme et dame de 35 ans et plus
K1H PARA	Kayak homme parawaveski
K1D PARA	Kayak dame parawaveski

ANNEXE 2. Modalités et droits d'inscriptions

En référence à l'article RG 34

1. Modalités d'inscription

Les inscriptions doivent être réalisées par le club, sous la responsabilité du président, sur le site des inscriptions en ligne de la FFCK. (<https://compet.ffck.org/inscriptions/competition.php>).

2. Période d'inscription

La date de clôture des inscriptions en ligne est fixée au lundi, à 23h00, précédant la compétition (sauf notification différente).

3 Coûts d'inscription

Les droits d'inscriptions sont fixés par les organisateurs dans les limites suivantes pour chaque participant :

- 26€ pour l'inscription à la première épreuve, dont 6€ sont reversés à la FFCK pour la gestion des classements nationaux et le traitement informatique des bases de données.
- 5€ pour l'inscription à une seconde épreuve, sauf pour la catégorie K2 mixte dont l'inscription est gratuite, si les deux compétiteurs sont déjà inscrits.
- Le prix de l'inscription sera doublé le jour de la course.
- En cas d'absence d'un compétiteur, les droits d'inscription sont conservés par l'organisateur, sauf certificat médical.
- En cas d'annulation de la compétition, l'inscription n'est pas encaissée.

4. Pénalités

Pénalité pour inscription tardive :

Toute inscription après la date de clôture officielle doit être validé par l'organisateur. Toute inscription après cette date, déclenche une pénalité pour inscription tardive. Le tarif d'une inscription tardive est de :

- 25€ pour une inscription à une première épreuve en plus du tarif d'inscription normal.
- 5€ pour une inscription à une deuxième épreuve en plus du tarif d'inscription normal.

5. Modalités de paiement

Les droits d'inscriptions des courses nationales et toutes les pénalités citées ci-dessus sont prélevés sur les comptes des clubs via l'extranet fédéral (virement ou prélèvement en début de mois) et reviennent au club organisateur excepté la part allouée à la FFCK.

6. Quotas d'accès aux championnats de France

En référence à l'article RG 22

Tout athlète classé dans la saison de référence peut accéder aux championnats de France.

La liste des athlètes sélectionnés aux championnats de France, sera publiée par la CNA au plus tard 3 semaines avant celui-ci.

Les inscriptions aux championnats de France seront ouvertes après la diffusion de la liste des sélectionnés.

ANNEXE 3. Mode de calcul des points

En référence à l'article RP WAS 23

1. Tableau de répartition des points à l'issue d'une compétition :

Place	Points : P	Place	Points : P
1	1000	26	355
2	860	27	350
3	730	28	345
4	670	29	340
5	610	30	335
6	583	31	332
7	555	32	329
8	528	33	325
9	500	34	322
10	488	35	319
11	475	36	315
12	462	37	312
13	450	38	309
14	438	39	305
15	425	40	302
16	413	41	300
17	400	42	295
18	395	43	292
19	390	44	289
20	385	45	285
21	380	46	282
22	375	47	279
23	370	48	275
24	365	49	270
25	360	50	269

2. Nombre de points P_R pour une coupe ou un championnat Régional

$$P_R = P \times 0,5$$

3. Nombre de points P_{N1} pour une coupe de France N1

$$P_{N1} = P \times 1$$

4. Nombre de points P_{CHFR} pour un Championnat de France

$$P_{CHFR} = P \times 1,2$$

ANNEXE 4. Règles de priorité « imposées »

En référence à la « Sous section 2.2.2.3 Les règles de priorité » et l'article RP WAS 41

La priorité de vague a pour objet d'assurer l'équité sportive et la sécurité des compétiteurs. Elle détermine l'ordre dans lequel les compétiteurs sont autorisés à prendre une vague sans interférence. Tout compétiteur qui s'engage sur une vague, qu'il la surfe ou non, **cède la priorité** à l'autre compétiteur.

1. Règles de priorité à 2 compétiteurs (MAN on MAN) :

Non prévu dans les tableaux de répartition.

La priorité de vague alterne automatiquement entre les deux compétiteurs d'une même série.

2. Règles de priorité à 3 compétiteurs ou plus :

- **Principe général**

Une vague ne peut être surfée que par **un seul compétiteur**.

- **Attribution initiale de la priorité**

En début de série, en l'absence de panneaux de priorité établis, la priorité est déterminée selon la règle dite « à l'intérieur », conformément aux usages internationaux : le compétiteur **le plus proche du point de déferlement** bénéficie de la priorité sur les autres.

- **Gain et perte de priorité**

Lorsqu'un compétiteur **s'engage sur une vague**, qu'il la surfe ou non, il **perd sa priorité** et est automatiquement placé en **dernière position de priorité**.

Les autres compétiteurs gagnent une position dans l'ordre de priorité.

Dans une série à quatre compétiteurs, la priorité n°1 est attribuée au compétiteur qui n'a pas encore pris de vague après que les trois autres se sont engagés sur une vague.

À compter de l'établissement de la priorité n°1, le compétiteur prioritaire peut prendre **toute vague de son choix**, et les autres compétiteurs doivent lui céder la priorité, y compris s'ils sont déjà en phase de rame ou engagés sur la vague.

Le compétiteur en priorité n°2 est prioritaire sur les compétiteurs n°3 et n°4, et ainsi de suite.

- **Engagement et repositionnement**

Dès qu'un compétiteur rame pour prendre une vague, il est considéré comme engagé et **perd sa priorité**, même s'il ne parvient pas à glisser ou exploiter la vague.

Pour **recupérer une priorité**, un compétiteur doit obligatoirement se **repositionner au large**, derrière l'ensemble des autres compétiteurs.

Un compétiteur restant à l'intérieur, alors que les autres compétiteurs sont positionnés au large, **ne peut bénéficier d'aucune priorité**.

- **Interférence**

Tout compétiteur qui gêne un compétiteur prioritaire, notamment en s'engageant ou en restant sur la vague, est sanctionné pour **interférence**, conformément au règlement en vigueur.

- **Panneaux de priorité**

Les priorités sont affichées à l'aide d'un **panneau de priorité**, situé sur la plage à proximité de la zone de jugement.

Le panneau est composé de **repères de couleur correspondants aux couleurs des Lycras**, lisibles **de gauche à droite depuis l'eau** (avec les symboles si possible) :

La position la plus à gauche correspond à la **priorité n°1**,

La position la plus à droite correspond à la **dernière priorité**.

Il appartient à chaque compétiteur de **prendre connaissance du panneau de priorité** tout au long de la série. L'absence de consultation du panneau ne saurait justifier une infraction aux règles de priorité.

ANNEXE 5. Règles de classement à l'issue d'une série

En référence l'article RP WAS 38

Chaque vague se voit attribuer une note par chaque juge, via papier ou via un logiciel de jugement. En cas de jugement avec 5 juges, uniquement les notes de 3 juges seront utilisées après retrait des valeurs maxi et mini.

1. Lorsque le jugement s'effectue sur papier :

Les règles habituelles décrites dans le règlement s'appliquent.

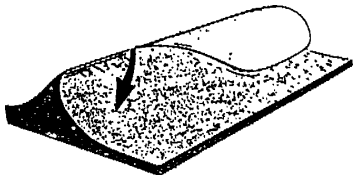
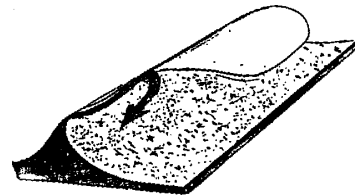
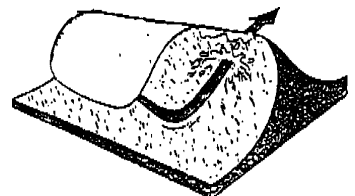
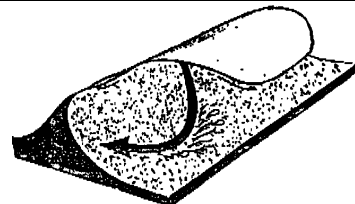
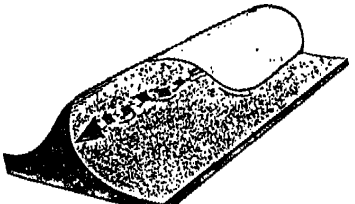
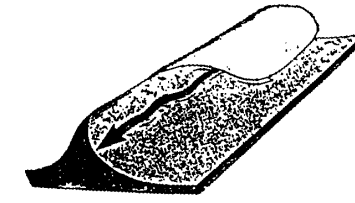
2. Lorsque le jugement s'effectue de manière électronique (via un logiciel de jugement)

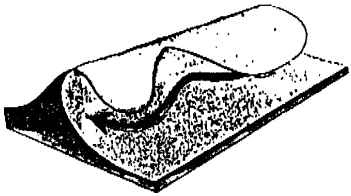
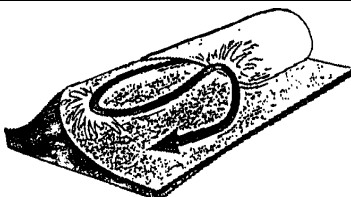
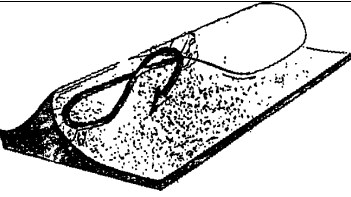
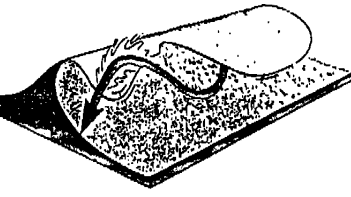
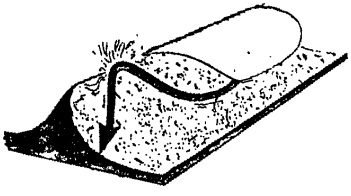
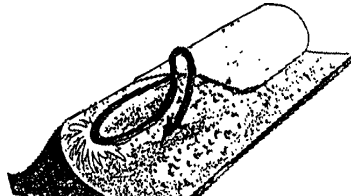
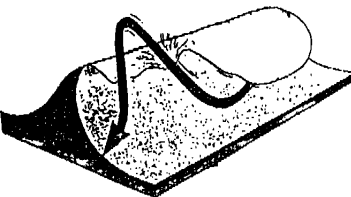
La note retenue pour chaque vague surfée constitue la moyenne des notes attribuées par les juges. Les deux meilleures vagues sont ensuite additionnées pour chaque compétiteur et cela permet d'établir le classement (de la plus haute note en première position à la plus basse en dernière position). En cas d'égalité, le compétiteur ayant eu la note la plus élevée parmi ses deux vagues, sera le mieux classé.

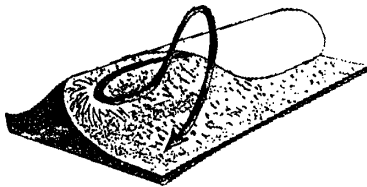
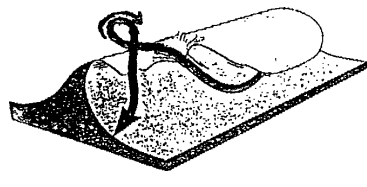
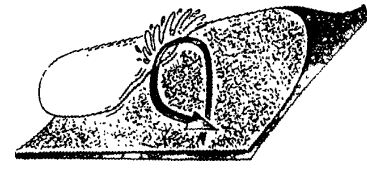
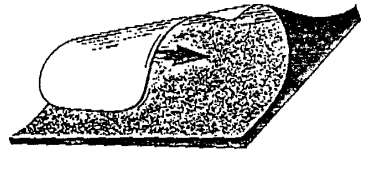
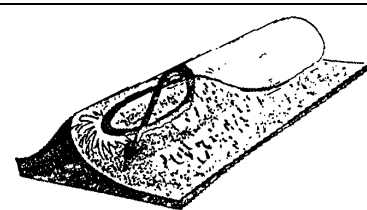
ANNEXE 6. Définition des figures

En référence à l'article RP 52

1. Les figures

	Figures de base	Description	Image
Figures de bases	Take-off (le départ)		
	Shoulder Turn (Virage sur l'épaule)	Le surf est sur la partie de la vague en face du déferlement et le surfer tourne en percutant le bord de la vague.	
	Punch Out (Pull out)	Figure pratique de sécurité. Sortie de la vague avec le plus de vitesse possible suite à un bottom-turn en perçant la crête de la vague.	
Figures intermédiaires	Bottom_Turn (virage bas)	C'est la clé d'une vague bien surfée. Le bottom-turn transforme la vitesse de la descente en une relance (accélération) qui doit permettre au surfer de remonter en haut de la vague afin d'enchaîner les manœuvres. L'enchaînement Take-Off Bottom-Turn est la manœuvre de base du surf.	
Figures intermédiaires	Stalling	Se caler pour ajuster son trimming par rapport à la vague et préparer d'autres manœuvres.	
Figures intermédiaires	Trimming	Recherche de vitesse par une trajectoire ondulée ou tendue dans la partie haute de la vague.	

Figures intermédiaires	Regain	Quand la vague casse, le compétiteur essaye de rejoindre l'épaule en surfant devant la mousse.	
Figures intermédiaires	Cut-back	C'est un enchaînement de deux virages qui permet de revenir en arrière vers le creux de la vague afin de rattraper toute l'énergie de celle-ci et de pouvoir se relancer. C'est une figure de base du surf. Un bon cut-back ne doit pas être saccadé dans son exécution. Il nécessite une bonne vitesse.	
Figures difficiles	Cut-back up	Dans cette figure le virage se fait par le haut de la vague et non par le bas.	
Figures difficiles	Floater	Après un bottom-turn, le surf va monter sur la lèvre de la vague, tourner dessus et l'utiliser pour retomber avec.	
Figures difficiles	Re-Entry	Le surfer vient ici taper la lèvre de la vague mais plus haut que le "Off-the-lip", le tiers de l'avant du surf doit sortir à la verticale pour retomber avec la vague.	
Figures difficiles	Cut-Back/Re-Entry	Cut-Back normal suivi d'un Re-Entry dans le second virage pour retomber avec la vague.	
Figures difficiles	Aerial	C'est l'extension du re-entry. Le compétiteur vient buter sur la crête de la vague et décolle au-dessus de celle-ci. Il doit alors contrôler son surf pour le faire pivoter et effectuer son "atterrissage" sur la vague ou devant la vague.	

Figures difficiles	Cut-Back-Aerial	C'est une extension du Cut-Back. Le compétiteur décolle avec pour tremplin la mousse de la vague sur le 2 ^{ème} virage et retombe sur le dos de la vague.	
Figures difficiles	Barrel-Roll	Surfant avec de la vitesse le long de la vague, le surfer utilise la lèvre de la vague qui va déferler par le dessous du surf, y amorcer une vrille de 360° sur la longueur, atterrissant devant la vague.	
Figures difficiles	Paddle-Out-Take-Off	Le surfer face à la vague, remonte vers la poche de celle-ci. Là, le surfer entame une reprise dans le curl de la vague afin de repartir en take-off (unique en Waveski-Surfing).	
Figures difficiles	Tube	C'est le moment où la lèvre de la vague recouvre le surfer partiellement ou totalement. C'est une manœuvre qui s'accorde avec l'esprit du surf. Elle nécessite une perfection totale dans le placement, la vitesse, le contrôle de la trajectoire. C'est une manœuvre très difficile et très spectaculaire.	
Figures difficiles	360° (sculté)	Le rail du surf doit décrire un tour complet, par exemple après un cut-back normal suivi d'un rond- house-cut-back.	

2. Les nouveautés

Les juges doivent prendre en compte la réalisation de figures encore inconnues au répertoire, ou peu vues, qui doivent mettre en évidence le contrôle dans la réalisation de manœuvres nouvelles et complexes (mixant plusieurs figures -> 360°, aerial, cut-back, reentry, ...).

ANNEXE 7. Les différents tableaux formats de répartitions

En référence aux articles RP 33, RP 34.2, RP 35


Il existe trois types de tableaux possibles :

- A- **Tableaux à élimination directe** (type « **Direct** ») : les tableaux les plus rapides, pas de droit à l'erreur pour l'accès à la finale.
- B- **Tableaux à repêchage manche 1** (type « **RM1** ») : chaque compétiteur court au minimum 2 séries permettant l'accès à la finale.
- C- **Tableaux complets** (type « **RC** ») : chaque compétiteur a un « joker » sur l'ensemble de la compétition.

- Le choix du type de tableau se fait en fonction du nombre de compétiteurs et du temps disponible. Pour valider une compétition, il est impératif que la finale A soit courue, les séries de classement (finales B, C,...) doivent être courues par ordre d'importance si elles ne peuvent pas toutes l'être. Une bonne répartition est basée sur un bon classement.
- Les tableaux en annexes sont donnés à titre d'exemples, les fichiers « tableau » à utiliser sont disponibles sur le site web fédéral de la commission « Waveski Surfing ».
- Les couleurs sont à paramétrer en début de compétition et doivent être les mêmes sur toutes les fiches et dans le même ordre.

1. Tableaux Type "Direct"

Tableau 1 : Répartition " Direct " avec 8-10 compétiteurs




MANCHE 1		
S1	R	TOP 1
	B	TOP 8
	J	TOP 5
	N	TOP 4
	V	TOP 9
S2	R	TOP 2
	B	TOP 7
	J	TOP 6
	N	TOP 3
	V	TOP 10

MANCHE 2 1ers et 2nd manche M1		
S3	R	1S1
	B	2S2
	J	1S3
	N	2S4

CLASSEMENT 1 2, 3, 4 manche M1		
C1	R	3S1
	B	4S1
	J	3S2
	N	4S2

Tableau 2 : Répartition " Direct " avec 16-20 compétiteurs



MANCHE 1		
S1	R	TOP 1
	B	TOP 16
	J	TOP 9
	N	TOP 8
	V	TOP 17
S2	R	TOP 4
	B	TOP 13
	J	TOP 12
	N	TOP 5
	V	TOP 8
S3	R	TOP 3
	B	TOP 14
	J	TOP 11
	N	TOP 6
	V	TOP 19
S4	R	TOP 2
	B	TOP 15
	J	TOP 10
	N	TOP 7
	V	TOP 20

MANCHE 2 1ers et 2nd manche M1		
S5	R	1S1
	B	1S2
	J	2S3
	N	2S4

MANCHE 3 1ers et 2nd manche M2		
S7	R	1S5
	B	2S5
	J	1S6
	N	2S6

CLASSEMENT 1 3, 4 manche M1		
C1	R	3 S1
	B	3S2
	J	3S3
	N	3S4

CLASSEMENT 2 3, 4 manche M2		
C3	R	3S5
	B	4S5
	J	3S6
	N	4S6

CLASSEMENT 1 4S		
C2	R	4S1
	B	4S2
	J	4S3
	N	4S3

Tableau 3 : Répartition " Direct " avec 24-30 compétiteurs



MANCHE 1			MANCHE 2 1ers et 2nd manche M1			MANCHE 3 1ers et 2nd manche M2			MANCHE 4 1ers et 2nd manche M3		
S1	R	TOP 1	S7	R	2S1	S10	R	2S7	S12	R	1S10
	B	TOP 24		B	2S2		B	1S8		B	2S10
	J	TOP 13		J	1S3		J	2S9		J	1S11
	N	TOP 12		N	1S4					N	2S11
	V	TOP 25									
S2	R	TOP 5	S8	R	2S3	S11	R	1S7			
	B	TOP 20		B	2S4		B	2S8			
	J	TOP 17		J	1S5		J	1S9			
	N	TOP 8		N	1S6						
	V	TOP 26									
S3	R	TOP 4	S9	R	2S5	CLASSEMENT 2 3, 4 manche M2			CLASSEMENT 3 3 manche M3		
	B	TOP 21		B	2S6						
	J	TOP 16		J	1S1						
	N	TOP 9		N	1S2						
	V	TOP 27									
S4	R	TOP 3									
	B	TOP 22									
	J	TOP 15									
	N	TOP 10									
	V	TOP 28									
S5	R	TOP 6									
	B	TOP 19									
	J	TOP 18									
	N	TOP 7									
	V	TOP 29									
S6	R	TOP 2									
	B	TOP 23									
	J	TOP 14									
	N	TOP 11									
	V	TOP 30									

Tableau 3 : Répartition " Direct " avec 32-40 compétiteurs



MANCHE 1			MANCHE 2 1ers et 2nd manche M1			MANCHE 3 1ers et 2nd manche M2			MANCHE 4 1ers et 2nd manche M3		
S1	R	TOP 1	S9	R	1S1	S13	R	1S9	S15	R	1S13
	B	TOP 32		B	2S3		B	1S10		B	2S13
	J	TOP 17		J	2S5		J	2S11		J	1S14
	N	TOP 16		N	1S7		N	2S12		N	2S14
	V	TOP 33									
S2	R	TOP 8	S10	R	2S2	S14	R	2S9			
	B	TOP 25		B	1S4		B	2S10			
	J	TOP 24		J	1S6		J	2S11			
	N	TOP 9		N	2S8		N	1S12			
	V	TOP 34									
S3	R	TOP 5	S11	R	2S1	CLASSEMENT 2 3, 4 manche M2			CLASSEMENT 3 3 manche M3		
	B	TOP 28		B	1S3						
	J	TOP 21		J	1S5						
	N	TOP 12		N	2S7						
	V	TOP 35									
S4	R	TOP 4	S12	R	1S2	C1	R	3S9	C3	R	3S13
	B	TOP 29		B	2S4		B	3S10		B	4S13
	J	TOP 20		J	2S6		J	3S11		J	3S14
	N	TOP 13		N	1S8		N	3S12		N	4S14
	V	TOP 36									
S5	R	TOP 3									
	B	TOP 30									
	J	TOP 19									
	N	TOP 14									
	V	TOP 37									
S6	R	TOP 6									
	B	TOP 27									
	J	TOP 22									
	N	TOP 11									
	V	TOP 38									
S7	R	TOP 7									

	B	TOP 26
	J	TOP 23
	N	TOP 10
	V	TOP 39
S8	R	TOP 6
	B	TOP 31
	J	TOP 18
	N	TOP 15
	V	TOP 40

Tableau 5 : Répartition " Direct " avec 48-60 compétiteurs



MANCHE 1			MANCHE 2 1ers et 2nd manche M1			MANCHE 3 1ers et 2nd manche M2			MANCHE 4 1ers et 2nd manche M3			MANCHE 5 1ers et 2nd manche M4		
S1	R	TOP 1	S13	R	1S1	S19	R	2S13	S22	R	2S19	S24	R	1S22
	B	TOP 48		B	2S2		B	2S14		B	1S20		B	2S22
	J	TOP 25		J	1S3		J	1S15		J	2S21		J	1S23
	N	TOP 24		N	2S4		N	1S16					N	2S23
	V	TOP 49												
S2	R	TOP 12	S14	R	2S3	S20	R	2S15	S23	R	1S19			
	B	TOP 37		B	1S4		B	2S16		B	2S20			
	J	TOP 36		J	2S5		J	1S17		J	1S21			
	N	TOP 13		N	1S6		N	1S18						
	V	TOP 50												
S3	R	TOP 9	S15	R	1S5	S21	R	2S17						
	B	TOP 40		B	2S6		B	2S18						
	J	TOP 33		J	1S7		J	1S13						
	N	TOP 16		N	2S8		N	1S14						
	V	TOP 51												
S4	R	TOP 8	S16	R	2S7									
	B	TOP 41		B	1S8									
	J	TOP 32		J	2S9									
	N	TOP 17		N	1S10									
	V	TOP 52												
S5	R	TOP 5	S17	R	1S9									
	B	TOP 44		B	2S10									
	J	TOP 29		J	1S11									
	N	TOP 20		N	2S12									
	V	TOP 53												
S6	R	TOP 4	S18	R	2S11									
	B	TOP 45		B	1S12									
	J	TOP 28		J	2S1									
	N	TOP 21		N	1S2									
	V	TOP 54												
S7	R	TOP 3												
	B	TOP 46												
	J	TOP 27												
	N	TOP 22												
	V	TOP 55												
S8	R	TOP 6												
	B	TOP 43												
	J	TOP 30												
	N	TOP 19												
	V	TOP 56												
S9	R	TOP 7												
									CLASSEMENT 3 3, 4 manche M3			CLASSEMENT 4 3 manche M4		
									C1	R	3S19	C2	R	3S22
										B	4S19		B	3S23
										J	3S20			
										N	4S20			
										V	3S21			
									Bc	4S21				


	B	TOP 42
	J	TOP 31
	N	TOP 18
	V	TOP 57
S10	R	TOP 10
	B	TOP 39
	J	TOP 34
	N	TOP 15
	V	TOP 58
S11	R	TOP 11
	B	TOP 38
	J	TOP 35
	N	TOP 14
	V	TOP 59
S12	R	TOP 2
	B	TOP 47
	J	TOP 26
	N	TOP 23
	V	TOP 60

2. Tableaux Type "RM1"

Tableau 6 : Répartition "RM1" avec 16-20 compétiteurs

MANCHE 1			MANCHE 3 1ers M1 et 1ers M2			MANCHE 5 1ers et 2nd manche M4		
S1	R	TOP 1	S9	R	1S3	S12	R	1S10
	B	TOP 16		B	1S4		B	2S10
	J	TOP 9		J	1S7		J	1S11
	N	TOP 8		N	1S8		N	2S11
	V	TOP 17						
S2	R	TOP 4	S10	R	1S5			
	B	TOP 13		B	1S6			
	J	TOP 12		J	1S9			
	N	TOP 5		N	1S10			
	V	TOP 8						
S3	R	TOP 3	MANCHE 2 2, 3, 4, 5 manche M1			CLASSEMENT 3 3, 4 manche M3		
	B	TOP 14	S5	R	2S2	C1	R	3S9
	J	TOP 11		B	3S3		B	4S9
	N	TOP 6		J	4S4		J	3S10
	V	TOP 19		N	5S5		N	4S10
S4	R	TOP 2	S6	R	2S3			
	B	TOP 15		B	3S4			
	J	TOP 10		J	4S1			
	N	TOP 7		N	5S2			
	V	TOP 20	S7	R	2S4			
				B	3S1			
				J	4S2			
				N	5S3			
			S8	R	2S1			
				B	3S2			
				J	4S3			
				N	5S4			

Tableau 7 : Répartition "RM1" avec 24-30 compétiteurs



MANCHE 1			MANCHE 3 1ers M1 et 1ers M2			MANCHE 4 1ers et 2nd manche M3			MANCHE 5 1ers et 2nd manche M4		
S1	R	TOP 1	S13	R	1S3	S16	R	2S13	S12	R	1S10
	B	TOP 24		B	1S4		B	1S14		B	2S10
	J	TOP 13		J	1S7		J	2S15		J	1S11
	N	TOP 12		N	1S8					N	2S11
	V	TOP 25									
S2	R	TOP 5	S14	R	1S5	S17	R	1S13			
	B	TOP 20		B	1S6		B	2S14			
	J	TOP 17		J	1S9		J	1S15			
	N	TOP 8		N	1S10						
	V	TOP 26									
S3	R	TOP 4	S15	R	1S1						
	B	TOP 21		B	1S2						
	J	TOP 16		J	1S11						
	N	TOP 9		N	1S12						
	V	TOP 27									
S4	R	TOP 3	MANCHE 2 2, 3, 4, 5 manche M1			CLASSEMENT 3 3, 4 manche M2			CLASSEMENT 4 3 manche M4		
	B	TOP 22	S7	R	2S2	C1	R	3S13	C3	R	3S16
	J	TOP 15		B	3S3		B	3S14		B	3S17
	N	TOP 10		J	4S4		J	3S15			
	V	TOP 28		N	5S5		C2	R	4S13		
S5	R	TOP 6		S8	R	2S3		B	4S14		
	B	TOP 19			B	3S4		J	4S15		
	J	TOP 18			J	4S5					
	N	TOP 7			N	5S6					
	V	TOP 29		S9	R	2S4					
S6	R	TOP 2			B	3S5					
	B	TOP 23			J	4S6					
	J	TOP 14			N	5S1					
	N	TOP 11			S10	R	2S5				
	V	TOP 30			B	3S6					
					J	4S1					
					N	5S2					
					S11	R	2S6				
						B	3S1				
						J	4S2				
						N	5S3				
					S12	R	2S1				
						B	3S2				
						J	4S3				
						N	5S4				

3. Tableaux Type "RC"

Tableau 8 : Répartition "complet" avec 8-10 compétiteurs

MANCHE 1		
1 et 2 vers Manche 2 3 et 4 vers Manche 3		
S1	R	TOP 1
	B	TOP 5
	J	TOP 7
	N	TOP 3
	V	TOP 9
S2	R	TOP 4
	B	TOP 8
	J	TOP 6
	N	TOP 2
	V	TOP 10

MANCHE 2		
1 et 2 vers Finale 3 et 4 vers Manche 4		
S3	R	1er de la S1
	B	2ème de la S1
	J	2ème de la S2
	N	1er de la S2

FINALE		
1 ^{ere} à 4 ^{eme} place		
S6	R	1er de la S3
	B	2ème de la S3
	J	2ème de la S5
	N	1er de la S5

MANCHE 3		
1 et 2 vers Manche 4 3 et 4 classés		
S4	R	3ème de la S1
	B	4ème de la S1
	J	3ème de la S2
	N	4ème de la S2

MANCHE 4		
1 et 2 vers finale 3 et 4 classés		
S5	R	3ème de la S3
	B	4ème de la S3
	J	2ème de la S4
	N	1er de la S4

Tableau 8 : Répartition "complet" avec 16-20 compétiteurs

MANCHE 1			
1 et 2 vers M3, 3 et 4 vers M2			
S1	R	TOP 1	
	B	TOP 16	
	J	TOP 8	
	N	TOP 9	
	V	TOP 17	
S2	R	TOP 3	
	B	TOP 14	
	J	TOP 6	
	N	TOP 11	
	V	TOP 18	
S3	R	TOP 4	
	B	TOP 13	
	J	TOP 5	
	N	TOP 12	
	V	TOP 19	
S4	R	TOP 2	
	B	TOP 15	
	J	TOP 7	
	N	TOP 10	
	V	TOP 20	

MANCHE 3			
1 et 2 vers M5, 3 et 4 vers M4			
S8	R	1er de la S1	
	B	2nd de la S2	
	J	1er de la S3	
	N	2nd de la S4	
S9	R	1er de la S2	
	B	2nd de la S1	
	J	1er de la S4	
	N	2nd de la S3	

MANCHE 5			
1 et 2 vers Finale, 3 et 4 vers M7			
S12	R	1er de la S8	
	B	1er de la S9	
	J	2nd de la S8	
	N	2nd de la S9	

FINALE			
1 et 2 vers M5, 3 et 4 vers M4			
S15	R	1er de la S12	
	B	2nd de la S12	
	J	1er de la S14;	
	N	2nd de la S14;	

MANCHE 2			
1 et 2 vers M4, 3 et 4 vers C1			
S6	R	3ème de la S1	
	B	4ème de la S2	
	J	3ème de la S3	
	N	4ème de la S4	
S7	R	3ème de la S2	
	B	4ème de la S1	
	J	3ème de la S4	
	N	4ème de la S3	

MANCHE 4			
1 et 2 vers M3, 3 et 4 vers C2			
S10	R	3ème de la S8	
	B	4ème de la S9	
	J	2nd de la S6	
	N	1er de la S7	
S11	R	4ème de la S8	
	B	3ème de la S9	
	J	1er de la S6	
	N	2nd de la S7	

MANCHE 6			
1 et 2 vers M7, 3=7ème et 4=8è			
S13	R	1er de la S10	
	B	2nd de la S10	
	J	1er de la S11	
	N	2nd de la S11	

Classement 1			
places 13 à 16			
C1	R	3ème de la S6	
	B	3ème de la S7	
	J	4ème de la S6	
	N	4ème de la S7	

Classement 2			
places 9 à 12			
C2	R	3ème de la S10	
	B	4ème de la S10	
	J	3ème de la S11	
	N	4ème de la S11	

MANCHE 7			
1 et 2 vers Finale, 3=5ème et 4=6			
S14	R	3ème de la S12	
	B	4ème de la S12	
	J	1er de la S13	
	N	2nd de la S13	

4. Clé de répartition 8/16/24/32/64

1^{ère} ligne = nombre de coureurs à la 1^{ère} manche

64		32		24		16		8	
1		1							
64	1			1					
33		32				1			
32			1	17					
17		17						1	
48	2				1	16			
49		16		16					
16							1		
9		9		9					
56	3					9		8	
41		24							
24			2						
25		25		24					
40	4					8			
57		8		8					
8									1
5		5			2				
60	5			5				5	
37		28				5			
28			3	21					
21		21							
44	6					12			
53		12							
12				12			2		
13		13							
2	7			13		13		4	
45		20							
20			4		3				
29		29		20					
36	8					4			
61		4		4					
4									

4		32		24		16		8	
3		3							
62	9								
35		30		3		3			
30			5						
19		19		19				3	
46	10					14			
51		14			4				
14				14			3		
11		11							
54	11			11		11		6	
43		22							
22			6						
27		27							
38	12			22		6			
59		6							
6				6					2
7		7			5				
58	13			7				7	
39		26				7			
26			7	23					
23		23							
42	14					10			
55		10							
18				10			4		
15		15							
50	15			15		15		2	
47		18			6				
10			8	18					
31		31							
34	16			2		2			
63		2							
2									

La répartition proposée tient compte du classement actualisé pour des coureurs classés dans les séries.

Pour des questions de temps et d'organisation, les tableaux ci-dessus peuvent être modifiés à la convenance de l'organisateur.

Le choix du type de tableau revient à l'organisateur et le type de tableau n'est pas obligatoirement uniforme en fonction des catégories.

L'objectif du choix de tableau est de faire le maximum de séries pour tous et de finir toutes les finales.

Une fois la compétition lancée, la modification des tableaux n'est plus possible sauf sur décision du comité de course. Ces modifications ont lieu en gardant le sens de l'équité sportive. Ces modifications ont pour but de pouvoir terminer la compétition dans de bonnes conditions (vagues, météo...).

Promotion des jeunes

L'organisation des compétitions doit **favoriser la participation des jeunes**, conformément au **projet de développement de la FFCK**, notamment par des formats adaptés et un accompagnement spécifique. Il est recommandé de **privilégier les séries jeunes** (durée des séries, repêchage), en tenant compte des conditions de surf et du programme de course, afin de garantir leur sécurité et leur progression.

ANNEXE 8. Les fiches des officiels

1. Fiche de Spotter

Catégorie :	Manche :	N° de Série :
Spotter :	Secrétaire :	
Pointeur :	Superviseur :	Date :

Vague n°	Rouge			Bleu			Jaune			Noir			Vert		
1															
2															
3															
4															
5															
6															
7															
8															
9															
10															

2. Fiches de jugement

COMPETITION :	CATEGORIE	
LIEU :	MANCHE	
JUGE :	SERIE	
CHEF JUGE :		

VAGUE	ROUGE	BLANC	JAUNE	NOIR	VERT
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
TOTAL					
PLACE					

Médiocre	Faible	Moyen	Bon	Excellent
0 – 2	2,1 – 4	4,1 - 6	6,1 - 8	8,1 - 10

Indications en cas d'interférence ou de vague manquée :

- Interférence :
Marquer un "X" près de la vague du coureur incriminé et une flèche vers la vague du coureur qui a été impacté
"P" : retrait de la note pour interférence - "X" toute autre interférence.
- Vague manquée :
Marquer "M" dans la case appropriée lorsqu'une vague a été manquée et non notée.

3. Panneaux de séries avec symboles

Pour faciliter la vue des couleurs par temps couvert ou pour les personnes daltoniennes, les symboles suivants sont recommandés (par ajout de scotch ou peinture) (cf. schéma)

- Panneau vert = symbole carré
- Panneau jaune = symbole triangle
- Panneau rouge = croix avec un trait vertical et horizontal
- Panneau noir = croix oblique



ANNEXE 9. Waveski Vidéo Contest

Mise en place d'une compétition waveski en ligne, avec un format innovant en vidéo et une intégration au classement national.

1. Concept : format vidéo et en distanciel

Le projet est de créer un nouveau format de compétition pour permettre aux riders français de soumettre leurs meilleures performances en vidéo, enregistrées sur leur propre spot, pour être jugées à distance et avec une date limite (fixée au 30 septembre de la saison sportive).

2. Principes de base

- Les compétiteurs soumettent 2 vagues selon un format défini sur une plateforme numérique.
- Un jury analyse les vidéos et attribue des notes en fonction des critères classiques des compétitions (engagement, technique, fluidité, diversité des manœuvres).
- La vague de référence sera fixée par catégorie à partir d'une vague représentative proposée par le chef juge parmi toutes les vidéos reçues dans la catégorie.
- Chaque membre du jury attribuera une note à chaque vague puis on calculera la moyenne des notes des juges pour chaque vague. La somme des moyennes des 2 vagues pour chaque rider déterminera le classement final de la catégorie.
- La compétition rentre dans le classement national officiel sur la base d'un championnat régional (ex : 500 pts pour le premier classé cf. ANNEXE §3.1.2).
- Inscription sur le site fédéral avec un tarif unique de 10€ par catégorie et avec autorisation de la CNA waveski à utiliser les vidéos envoyées (droit à l'image).
- Avantages : Accessibilité, Ouverture, Flexibilité, Médiatisation, Eco-responsabilité, Formation des juges, Promotion.

ANNEXE 10. Juges officiels

Pour garantir l'impartialité et la neutralité, un juge ne peut officier dans une série s'il existe un **conflit d'intérêts**, notamment s'il est conjoint ou parent d'un compétiteur engagé. Le juge concerné doit **se retirer du jugement** et être remplacé avant le début de la série concernée en lien avec l'organisation.

ANNEXE 11. Participation d'athlètes étrangers

En complément des articles **RG 35** et **RG 36** du règlement général, la **Commission Nationale d'Activité (CNA)** autorise la

participation aux manifestations nationales d'athlètes étrangers, qu'ils soient **licenciés ou non à la FFCK**, dans les conditions prévues par le règlement général.

Afin de garantir l'**équité sportive**, le **classement international LiveHeats** est pris en compte pour la répartition des athlètes dans les tableaux de compétition. La catégorie d'engagement est déterminée conformément aux **catégories de licences FFCK**, notamment en fonction de l'âge et du sexe.

Cette disposition a pour objectif de favoriser la **confrontation avec les meilleurs athlètes internationaux**, sur les manifestations organisées en métropole et les territoires ultramarins, et de permettre, le cas échéant, l'**accréditation World Waveski Surfing Association (WWSA)** de certaines compétitions, ouvrant l'accès au **classement international**.

Une attention particulière doit être portée dans le cadre des procédures de **sélection en équipe de France**, afin de ne pas pénaliser les athlètes dont les résultats seraient affectés par la participation d'athlètes internationaux.