



Annexes 2026

FREESTYLE



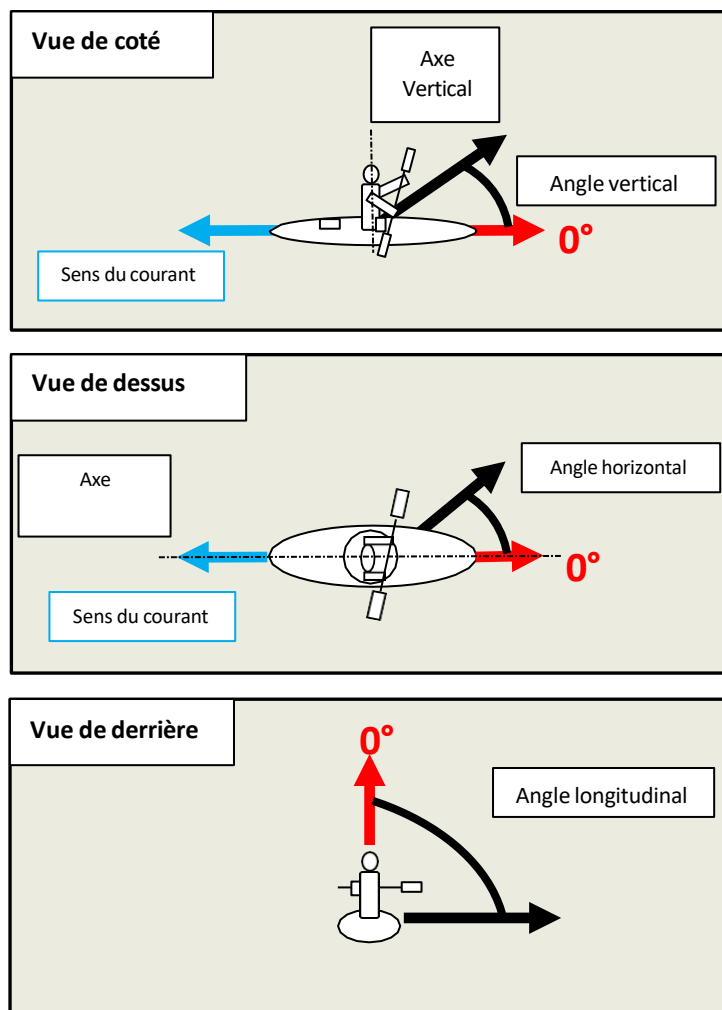
ANNEXE1 : DEFINITION ET VALEURS DES FIGURES, ASSOCIATIONS DES BONUS.....	2
1.1 Angle	2
1.2 Définitions	2
2.1 Bonus Clean : 30 points	9
2.2 Bonus Super Clean : 60 points.....	9
2.3 Bonus AIR : 50 points.....	9
2.4 Bonus HUGE : 30 points.....	9
2.5 Bonus Verticalité : 10 ou 30 points	9
2.6 Bonus Enchaînement et Super Enchaînement : 10 ou 30 points.....	9
ANNEXE 3 : DUREE D'UN RUN	9
ANNEXE 4 : MODALITES D'INSCRIPTIONS AUX COMPETITIONS NATIONALES.....	10
4.1 Les Modalités :	10
4.2 Période d'inscription :	10
4.3 Coûts d'inscriptions :.....	10
4.4 Prélèvement sur les droits d'inscription	10
4.5 Modalités de paiement :	10
ANNEXE 5 : QUOTAS D'ACCESSION AUX CHAMPIONNATS DE FRANCE.....	10
ANNEXE 6 : EPREUVES OUVERTES AUX CHAMPIONNATS DE FRANCE	10
ANNEXE 7 : CALCUL DES POINTS POUR LE CLASSEMENT NATIONAL	11
7.1 Pondération par la valeur d'une course.....	11
7.2 Valeur du pagayeur	11
7.3 Le rang du compétiteur (classement)	12
7.4 Valeur de la course	12
7.5 Points du pagayeur lors d'une course Free Kayak Tour National	12
7.6 Points du pagayeur lors du Championnat de France.....	13
7.7 Points du pagayeur lors d'une compétition Free Kayak Tour Régional	13
7.8 Points du pagayeur lors d'une compétition Free Kayak Tour Off.....	13
ANNEXE 8 : CLASSEMENT FREE KAYAK TOUR.....	14
8.1 Classement.....	14
8.2 Principe du classement Free Kayak Tour.....	14
8.3 Le titre de « vainqueur du Free Kayak Tour »	14
8.4 Cas des ex-æquo sur le podium Free Kayak Tour.....	14
8.5 La clôture du classement Free Kayak Tour	14
8.6 Mode de calcul du classement.....	14
8.7 Classement des clubs.....	14
ANNEXE 9 : PHASES DE LA COMPETITION.....	14
ANNEXE 10– IDENTIFICATION NIVEAI COMPETITEUR ET NIVEAU.....	15

ANNEXE1 : DEFINITION ET VALEURS DES FIGURES, ASSOCIATIONS DES BONUS

En référence aux articles RP 45, RP 47 et RP 49

1.1 Angle

Le point 0° pour le calcul de l'angle est basé sur l'axe longitudinal et vertical du bateau dans une position de surf avant ou arrière.



1.2 Définitions

- **Pointe** : Rotation sur la carre de 180° autour du bassin avec un angle vertical minimum de 45° sur l'avant ou l'arrière du bateau.
- **Ancrage arrière** : Départ en surf avant, déclencher une rotation longitudinale de 180° en appuyant sur la carre arrière pour se retrouver dos à l'amont et kayak vertical.
- **Ancrage avant** : Départ en surf arrière, déclencher une rotation longitudinale de 180° en appuyant sur la carre avant pour se retrouver face à l'amont et kayak vertical.

Basic Moves	Intermediate Moves	Advanced moves
Move Value \leq 30 points	$30 <$ Move value \leq 90	90 points $<$ Move Value

Figure de base	Figure intermédiaire	Figure expert
<u>Figure \leq 40 points</u>	<u>$40 <$ Figure \leq 100</u>	<u>$100 <$ Figure</u>

Dénomination	Exécution	Valeur	Définition	Clean	Super clean	Aérial	Super aériel	Vertical	Enchaînement
Entry move 1	Depuis l'amont	30	Figure de base exécutée en partant de l'amont	X	X	X	X	X	X
Entry move 2	Depuis l'amont	50	Figure intermédiaire exécutée en partant de l'amont	X	X	X	X	X	X
Entry move 3	Depuis l'amont	80	Figure expert exécutée en partant de l'amont	X	X	X	X	X	X
Air Screw	G+D	160	Rotation aérienne d'au moins 270 ° autour de l'axe longitudinal du bateau, initiée et terminée en surf avant, la réception s'effectue entre un angle horizontal de - 45 ° et 45 °.	X	X		X		X
Blunt	G+D	50	Rotation horizontale de 180° avec un angle vertical minimal de 45°. La rotation s'effectue d'avant en arrière depuis une prise de vitesse sur la mousse ou le lisse et se termine en position arrière.	X	X	X	X	X	X
Blunt Back	G+D	70	Rotation horizontale de 180° avec un angle vertical minimal de 45°. La rotation s'effectue d'arrière en avant depuis une prise de vitesse sur la mousse ou le lisse et se termine en position avant.	X	X	X	X	X	X
Cartwheel	G+D	40	Deux pointes, consécutives et enchaînées avec un angle vertical minimal de 45° et dans le même sens de rotation.	X	X	X	X	X	X

Donkey Flip	G+D	110	Esquimautage aérien initié en surf avant. Le bateau doit être aériel pendant au moins 180°.	X	X		X		X
Felix	G+D	50	Rotation horizontale à 360° dont au moins 180° sont effectués la tête en bas.	X	X	X	X		X
Spin	G+D	20	Rotation horizontale de 360° du bateau avec un angle vertical de 0° à 45°	X	X	X	X		X
Flip Turn	G+D	100	Rotation horizontale de plus de 90° (bateau sur la carre perpendiculaire à la surface de l'eau) combinée avec fluidité par une rotation verticale entre 45° et 135° sur l'arrière du bateau.			X	X		X
Loop	Front	60	Salto avant complet (rotation verticale de 360°) terminée face au rouleau le bateau à plat, entre un angle horizontal de - 20° et 20°.	X	X	X	X		X
Loop Back	Back	90	Salto arrière complet (rotation verticale de 360°) initié en marche arrière, terminé dos au rouleau le bateau à plat, entre un angle horizontal de - 20° et 20°.	X		X	X		X
Lunar Orbit	G+D	160	Rotation longitudinale de 270°, initiée en surf avant par un ancrage arrière enchaîné d'une pointe avant	X	X	X	X	X	X
Mc Nasty Back	G+D	160	Rotation horizontale d'au minimum 180°, initiée en surf avant enchaînée par un back Loop. Ancrage arrière enchaînée d'un Back Loop.	X	X	X	X	X	X

Mac Nasty / Pistol Flip	G+D	130	Rotation longitudinale de 180°, initiée en surf arrière par un ancrage avant enchaînée d'un Loop.	X		X	X		X
Panam	G+D	140	Rotation aérienne horizontale de 180° avec un angle vertical minimal de 90°. La rotation se termine le bateau à plat en position de surf arrière.	X	X		X		X
Panam Back	G+D	150	Rotation horizontale de 180° avec un angle vertical minimal de 90° initiée d'arrière en avant. La rotation s'effectue sur la proue et se termine le bateau à plat en position avant.	X	X		X		X
Phonics Monkey	G+D	160	Pirouette initiée en position de surf avant et enchaînée d'un loop avant avec fluidité.	X	X	X	X	X	X
Pirouette	G+D	50	Rotation horizontale de 360° initiée en débordé avec un angle vertical minimal de 45° sur au moins 180°.			X	X	X	X
Roundhouse	G+D	30	Rotation horizontale de 180° du bateau avec un angle vertical de 10° à 45°, le bateau termine la pointe arrière vers l'amont.	X	X	X	X		X
Roundhouse Back	G+D	40	Rotation horizontale de 180° du bateau avec un angle vertical de 10° à 45°, initiée d'arrière en avant, le bateau termine la pointe arrière vers l'aval.	X	X	X	X		X
Shuvit	G+D	20	Enchaînement de 2 rotations horizontales de 180° opposées avec un angle de 0 à 45°, le départ se faisant en surf avant. Une pale reste dans l'eau pendant toute la durée de la figure.			X			X

Silly flip	G+D	140	Rotation horizontale aérienne de 270° avec un angle vertical minimal de 90°. La rotation se termine sur la carre opposée à un angle de 45 °.	X	X		X		X
Space Godzilla	G+D	100	Loop aérien, avec une rotation longitudinale de 90° entre les 2 pointes, la réception se faisant sur la pointe arrière telle une pointe de cartwheel	X	X		X		X
Splitwheel	G+D	60	Deux pointes consécutives enchainées avec un angle vertical minimal de 45° avec un changement de direction entre les deux pointes.	X	X	X	X	X	X
Surf arrière	Back	20	Le bateau reste statique (>3 sec.) pointe arrière vers l'amont et dans l'axe du courant.	X					X
Tricky Woo	G+D	160	Splitwheel initié sur la pointe avant enchainé par une rotation longitudinale de 180° sur la pointe arrière, à un angle vertical de plus de 60°, finissant par une pointe de Cartwheel dans la même direction que la première rotation du Splitwheel.	X		X	X	X	X
Woo Tricky	G+D	160	Splitwheel initié sur la pointe arrière enchainé par une rotation longitudinale de 180° sur la pointe avant, à un angle de plus de 60°, finissant par une pointe de back Cartwheel dans la même direction que la première rotation du Splitwheel	X		X	X	X	X
Trophy move 1	G+D	50	Une figure non définie s'appuyant sur des figures de base.	X	X	X	X	X	X
Trophy Move 2	G+D	170	Une figure non définie s'appuyant sur des figures intermédiaires	X	X	X	X	X	X

Trophy Move 3	G+D	240	Une figure non définie s'appuyant sur des figures expertes	X	X	X	X	X	X
---------------	-----	-----	--	---	---	---	---	---	---

ANNEXE 2 : VALEUR DES BONUS

En référence aux articles RP 47, RP 48, RP 49 et RP 50

2.1 Bonus Clean : 30 points

Les juges attribuent un bonus « clean » lorsque la figure effectuée est « clean », c'est-à-dire de 360° ou 180° selon les figures effectuées sur un seul appui (nb : pas de contact de la main ou de la pagaie avec l'eau sur les derniers 180°).

2.2 Bonus Super Clean : 60 points

Les juges attribuent un bonus « super clean » lorsque la figure effectuée est « super clean », c'est-à-dire de 180° à 360° ou plus, initiée et effectuée sans appui (nb : pas de contact de la main ou de la pagaie avec l'eau au début et pendant toute la rotation).

Le bonus Super Clean active automatiquement le bonus Clean

2.3 Bonus AIR : 50 points

Les juges attribuent un bonus « aérien » lorsque la figure effectuée est clairement aérienne (« décolle » de la surface de l'eau). Le bateau ne touche plus l'eau pendant un instant.

2.4 Bonus HUGE : 30 points

Les juges attribuent un bonus « huge » lorsque la figure effectuée est très clairement aérienne (« décolle » très haut de la surface de l'eau). Le bateau et la tête du compétiteur ne touchent plus l'eau pendant un instant.

Le bonus HUGE active automatiquement le bonus AIR

2.5 Bonus Verticalité : 10 ou 30 points

Les juges attribuent un bonus « verticalité » lorsque la figure effectuée est parfaitement verticale (à partir de 70°).

Le bonus est de 10 points pour les figures de moins de 100 points et de 30 points pour les figures à partir de 100 points.

2.6 Bonus Enchaînement et Super Enchaînement : 10 ou 30 points

Les juges attribuent un bonus par figure lorsque deux figures au minimum sont enchaînées l'une après l'autre sans temps mort pour replacer le bateau. Le bonus ne peut être appliqué qu'une seule fois pour une figure dans un sens donné.

Le bonus est de 10 points (Bonus Enchaînement) pour les figures de moins de 100 points et de 30 points (Bonus Super Enchaînement) pour les figures à partir de 100 points.

ANNEXE 3 : DUREE D'UN RUN

En référence à l'article RP 36

La durée d'un run est de 45 secondes pour toutes les phases d'un contest Freestyle.

ANNEXE 4 : MODALITES D'INSCRIPTIONS AUX COMPETITIONS NATIONALES

En référence à l'article RG 41

4.1 Les Modalités :

L'inscription à une compétition se fait à partir du site Internet de la FFCK sur le module d'inscription en ligne : <https://compet.ffck.org/inscriptions/competition.php>

Les inscriptions et les confirmations (éventuelles) doivent être réalisées par le Président de l'association, ou son représentant.

4.2 Période d'inscription :

Les inscriptions sont closes à 23h59 le mercredi précédant le début de la compétition. Pour faciliter l'organisation des compétitions, aucune inscription ne peut être prise au-delà.

Pour les courses se déroulant en semaine ou étant un Championnat de France, une date spécifique est arrêtée pour la clôture des inscriptions.

Les inscriptions sont ouvertes un mois avant la compétition ou après la publication de la liste de sélection concernée.

Les inscriptions peuvent être limitées en nombre par l'organisateur. Cette information doit être visible sur le descriptif de la compétition.

Toute inscription maintenue au-delà de la clôture est due.

4.3 Coûts d'inscriptions :

Compétition régionale :

Les droits d'inscription sont fixés par les comités régionaux.

Compétitions nationales :

Le coût d'inscription est fixé par l'organisateur, il doit intégrer la participation fédérale qui sera prélevée par la suite auprès de l'organisateur.

4.4 Prélèvement sur les droits d'inscription

Pour chaque inscription une somme de 6 euros par compétiteur inscrit est prélevée à l'organisateur. Cette somme accompagne l'activité dans son fonctionnement et les projets de développements. Ces prélèvements sont versés à la FFCK.

4.5 Modalités de paiement :

Les droits d'inscription sont réglés à l'organisateur par les participants sur le lieu de compétition suivant les modalités définies par celui-ci. La part fédérale est prélevée après renvoi de la liste des participants à la FFCK sur le compte de l'organisateur.

ANNEXE 5 : QUOTAS D'ACCESSION AUX CHAMPIONNATS DE FRANCE

En référence à l'article RP 29

La liste des athlètes sélectionnés aux championnats de France, suivant l'article RP 29, sera diffusée 1 mois avant la date de celui-ci.

ANNEXE 6 : EPREUVES OUVERTES AUX CHAMPIONNATS DE FRANCE

En référence à l'article RG 36.1 et RG 36.2

K1D U15/U18	Kayak dame U15 et U18
K1D S/M	Kayak dame Senior et Master
K1H U15	Kayak homme U15
K1H U18	Kayak home U18
K1H S	Kayak homme Senior
K1H M	Kayak homme Master
C1H U15/U18	Canoë homme U15 et U18
C1H S/M	Canoë homme Senior et Master
C1D	Canoë dame U15/U18/Senior/Master

ANNEXE 7 : CALCUL DES POINTS POUR LE CLASSEMENT NATIONAL

En référence à l'article RP 30 et RP 34

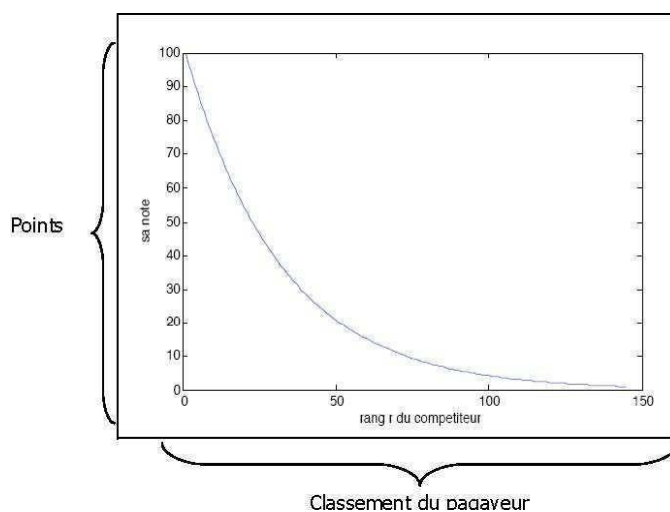
7.1 Pondération par la valeur d'une course

La valeur d'une course est déterminée par la valeur des participants à cette course. Cette valeur est déterminée grâce au classement du pagayeur lors de la saison précédente. Chaque compétiteur, sur un contest, apporte donc une valeur au rassemblement.

7.2 Valeur du pagayeur

A la fin de la saison précédente, le classement national est établi. Au même moment, de par ce classement, la valeur de chaque pagayeur est déterminée dans son épreuve.

Le vainqueur du Free Kayak Tour remporte 100 points et le dernier de la catégorie 1 point. Les premiers du classement remportent un nombre important de points alors que les derniers peu en comparaison (sous-entendu, il est plus difficile de battre le premier de l'année précédente que le dernier).



La répartition des points suit la courbe suivante :

La formule utilisée est la suivante :

Annexes au règlement sportif Freestyle

Applicable au 1^{er} janvier 2026

$$\frac{1-r}{N}$$

$$NB = 100 \times e^{N-1}$$

NB → nombre de points obtenus

r → rang du pagayeur

N → nombre de compétiteur dans l'épreuve

7.3 Le rang du compétiteur (classement)

N est le nombre de compétiteur dans son épreuve.

Un compétiteur non présent l'année précédente rapporte 0 point sur une course de l'année en cours.

Un compétiteur qui change d'épreuve entre l'année précédente et l'année en cours (kayakiste passant de cadet à junior par exemple) rapporte 0 point sur une course de l'année en cours.

7.4 Valeur de la course

La valeur d'une course est déterminée en la comparant à la valeur d'une course optimal

La course optimale est celle où tous les pagayeurs de l'année précédente sont présents.

Si tous les pagayeurs de l'année précédente sont présents, l'addition de tous leurs points apporte T points, soit 100% (meilleure course possible).

Si aucun pagayeur de l'année précédente n'est présent, le nombre de points apportés par les pagayeurs est de 0 point (pire course possible).

La valeur d'une course ne joue que sur 50% des points.

Sur un « contest », l'addition des points des compétiteurs présents dans une épreuve apporte A points ($A \leq T$), soit Z%.

Le calcul pour trouver Z est donc le suivant :

$$Z\% = 50 + \frac{A \times 50}{T}$$

Si tous les pagayeurs de l'année précédente sont présents, un participant à la course de l'année en cours obtiendra 100 % des points possibles. Si aucun pagayeur de l'année précédente n'est présent, un participant à la course de l'année en cours obtiendra 50 % des points possibles. Bien sûr, entre ces deux valeurs extrêmes, toutes les combinaisons sont possibles en fonction de la présence des pagayeurs de l'année précédente.

7.5 Points du pagayeur lors d'une course Free Kayak Tour National

Sur une course, chaque pagayeur remporte le nombre de points P suivant son classement :

- 1er: P = 100 points
- 2ème: P = 95 points
- 3ème: P = 90 points
- 4ème: P = 85 points
- 5ème: P = 84 points
- 6ème : P = 83 points
- ...
- 88ème : P = 1 point
- 89ème : P = 1 point

- ...

A partir de la quatrième place incluse, le nombre de points remporté suit la formule suivante :

$$P = \max(1, 89 - r)$$

$r \rightarrow$ le rang du pagayeur.

Ces points sont ensuite pondérés par la valeur de la course. Les points de chaque compétiteur sur un contest sont obtenus en multipliant la valeur de la course Z par les points du pagayeur sur la course, soit :

$$NB_{PTS} = Z\% \times P$$

7.6 Points du pagayeur lors du Championnat de France

Sur le championnat de France, il est rajouté 15 % de points suite au résultat final du mode de calcul d'une FKT'N.

7.7 Points du pagayeur lors d'une compétition Free Kayak Tour Régional

Sur une course, chaque pagayeur remporte le nombre de points suivant son classement :

- 1er = 3 pts.
- 2ème = 2 pts.
- 3ème = 1.5 pts.
- 4ème = 1 pt.
- 5ème = 0.99 pt.
- 6ème = 0.98 pt.
- 7ème = 0.97 pt.
- ...
- 103ème : $P = 0.01$ point.
- 104ème : $P = 0.01$ point.
- ...

7.8 Points du pagayeur lors d'une compétition Free Kayak Tour Off

Sur une course, chaque pagayeur remporte le nombre de points suivant son classement :

- 1er = 1 pt.
- 2ème = 0.8 pt.
- 3ème = 0.6 pt.
- 4ème = 0.5 pt.
- 5ème = 0.49 pt.
- 6ème = 0.48 pt.
- 7ème = 0.47 pt.
- ...
- 53ème : $P = 0.01$ point.
- 54ème : $P = 0.01$ point.
- ...

ANNEXE 8 : CLASSEMENT FREE KAYAK TOUR

En référence à l'article RP 31

8.1 Classement

Les Commissions Nationales d'Activités peuvent utiliser une compétition régionale dans leur classement national.

8.2 Principe du classement Free Kayak Tour

L'animation nationale fonctionne en s'appuyant sur un classement national unique prenant en compte les résultats des courses régionales et nationales validées par la Commission Nationale Freestyle.

8.3 Le titre de « vainqueur du Free Kayak Tour »

Le titre de "vainqueur du Free Kayak Tour" est décerné au premier de chaque catégorie du classement numérique national suite à la dernière épreuve FKT de l'année.

8.4 Cas des ex-æquo sur le podium Free Kayak Tour

A la fin de la saison, si plusieurs pagayeurs ont le même nombre de points, le classement de la dernière étape du Free Kayak Tour permet de départager les ex-aequo.

8.5 La clôture du classement Free Kayak Tour

Le classement numérique national se termine le 31 décembre.

8.6 Mode de calcul du classement

Le calcul du classement du Free Kayak Tour est basé sur l'addition des points récoltés sur les différents niveaux territoriaux de la saison en cours dans les limites suivantes :

- Sur les compétitions Free Kayak Tour National. Seuls les N meilleurs résultats sont conservés.

$$N = \frac{\text{Nombre de FKT}'N}{2}$$

Exemple : si le FKT est composé de 5 étapes nationales, N = 3 ; si le FKT est composé de 4 étapes nationales, N = 2.

- Sur les compétitions Free Kayak Tour Régional seuls les P meilleurs résultats sont conservés, P étant le nombre de compétition Free Kayak Tour National comptant au classement national (P = N).
- Sur les compétitions Free Kayak Tour OFF les P meilleurs résultats sont conservés, P étant le nombre de compétition Free Kayak Tour National comptant au classement national (P =N).

8.7 Classement des clubs

Un classement des clubs sera réalisé en additionnant les points de chaque pagayeur par club.

ANNEXE 9 : PHASES DE LA COMPETITION

Annexes au règlement sportif Freestyle

Applicable au 1^{er} janvier 2026

[14]

Pour chaque catégorie, les compétiteurs effectueront les qualifications.

Pour les catégories peu représentées, le comité d'organisateur peut supprimer la phase de qualification et/ou demi-finale.

ANNEXE 10- IDENTIFICATION NIVEAU COMPETITEUR ET NIVEAU PAGAIE COULUER (Niveau Championnat de France)

Il est décidé de faire progresser l'identification du compétiteur et de son niveau pagaies couleurs pour les monoplaces sur les compétitions à partir de 2023.

1) Identification du compétiteur

Pour se faire l'identification du compétiteur devient obligatoire pour le collectif France.

Font / Police	Lettre en majuscule sur fond blanc
Désignation	Initial du prénom / point / espace / nom en majuscule (ex. J.TEST)
Hauteur des Lettres	6 cm
Hauteur de l'autocollant	7 cm
Position de l'autocollant	Il est placé sous la ligne coque – pont. Il commence au maximum 10 cm avant l'hiloire.

2) Identification Niveau Pagaie Couleur

L'obligation au Championnat de France sera à respecter en 2024 et, il est donc conseillé pour des personnes avec un bateau personnel de commencer la mise en œuvre dès 2023.

Le logo du niveau pagaie couleur doit être mis à la suite de l'autocollant avec le prénom et nom.

Celui-ci doit être sur fond Blanc et doit mesurer 7 cm de hauteur.



LOGO TYPE A UTILISER

Ci-dessous la palette des couleurs à respecter en fonction de votre niveau Pagaie Couleurs :

Colorimétrie

Chaque couleur des niveaux Pagaies Couleurs, s'inspire de teintes naturelles. Les valeurs CMJN et Pantone sont utilisables pour supports imprimés, tandis que les valeurs RVB sont utilisables pour supports digitaux.



PARTENAIRES INSTITUTIONNELS



PARTENAIRE PRINCIPAL



PARTENAIRES MAJEURS



PARTENAIRES TECHNIQUES



Contacts : partenariat@ffck.org