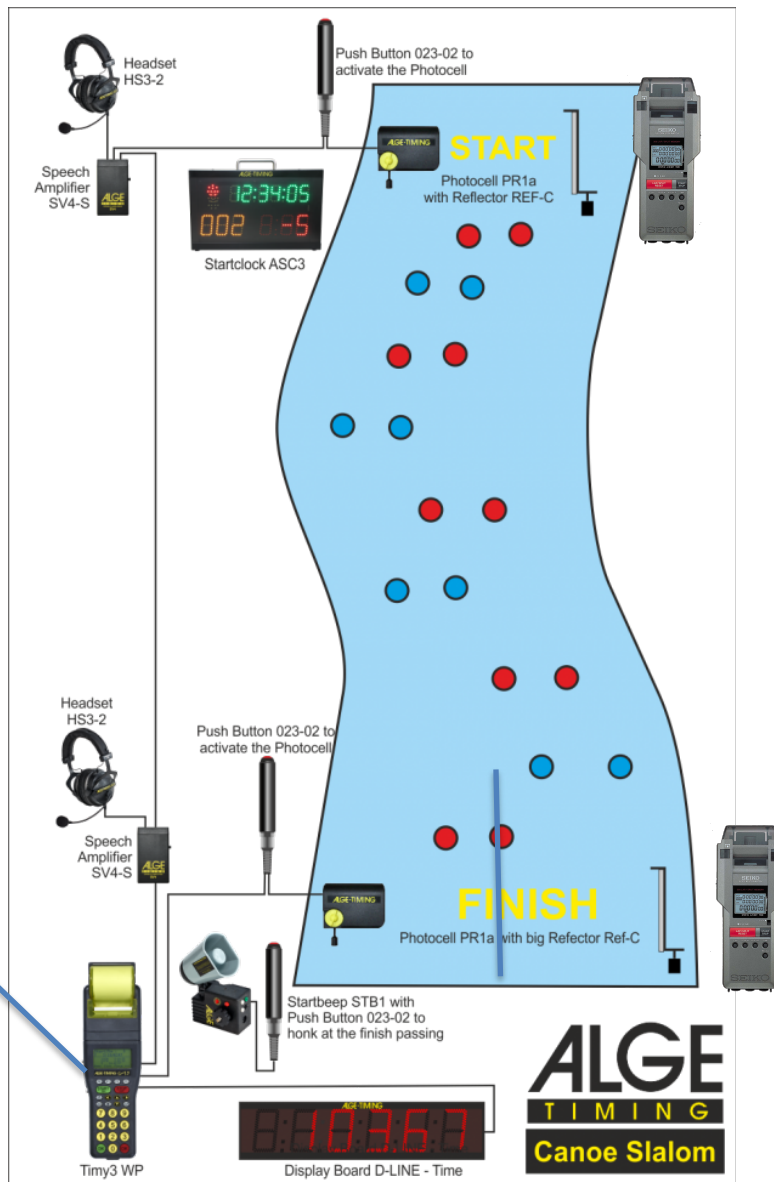


Gestion d'une course « généralités »



Schéma d'ensemble



Les options

- Filaire
- Sans fil (différents systèmes)
- Le doublage, triplage etc...
- La communication (départ / arrivée / inter...)
- L'affichage (papier, afficheur, en ligne....)
- ...

Les différents parties

- **Informatique**

- PC et réseaux
- Sécurité
- CompetFFCK

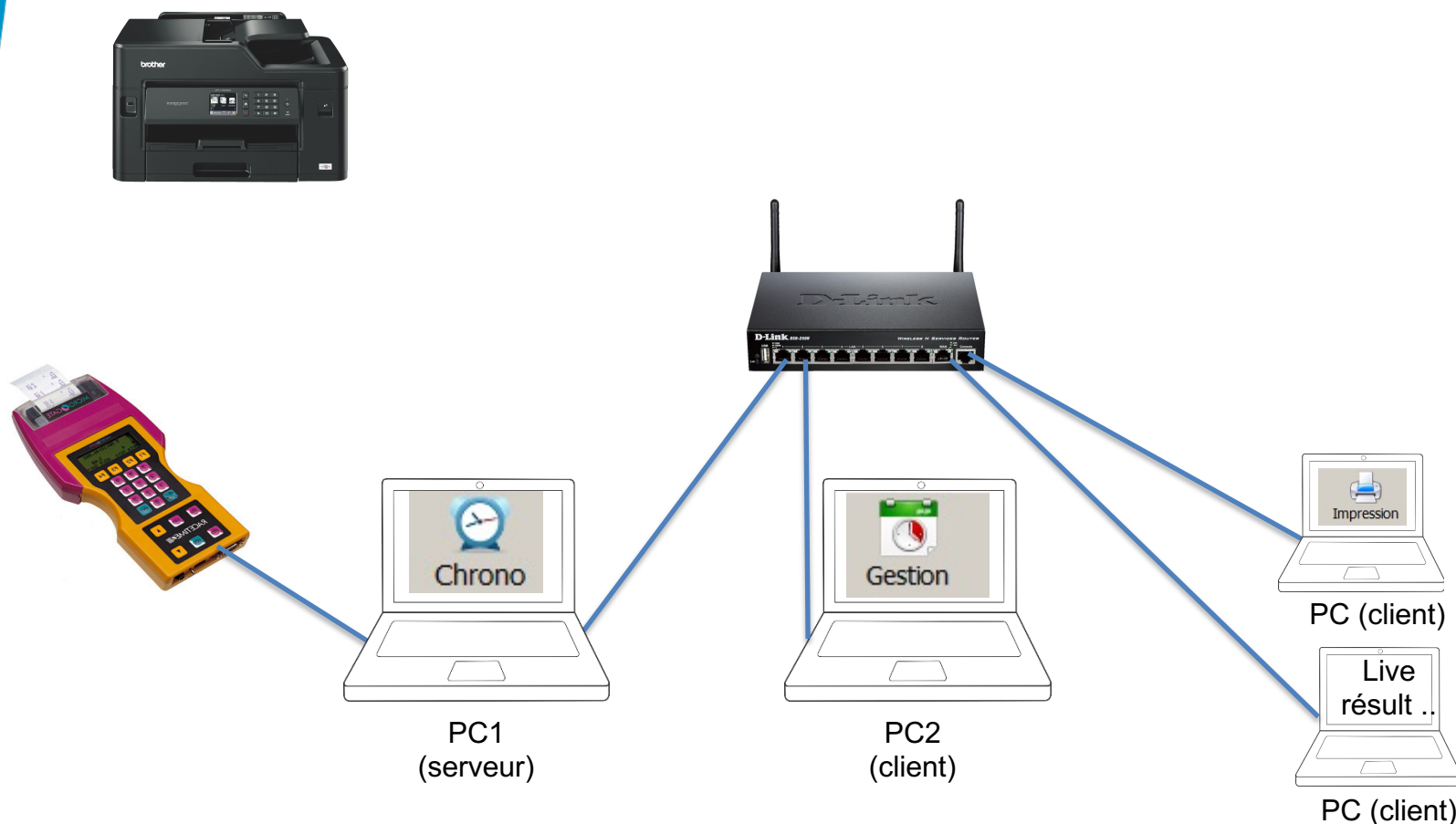
- **Chrono**

- Comment sont captés les « Laps » de passage
- Comment transitent t'ils
- Comment arrivent les temps dans le ordinateurs
- Comment sécuriser au maximum la course en fonction du niveau d'importance

- **Pénalités (slalom)**

- TRAPS
- COMPETFFCK

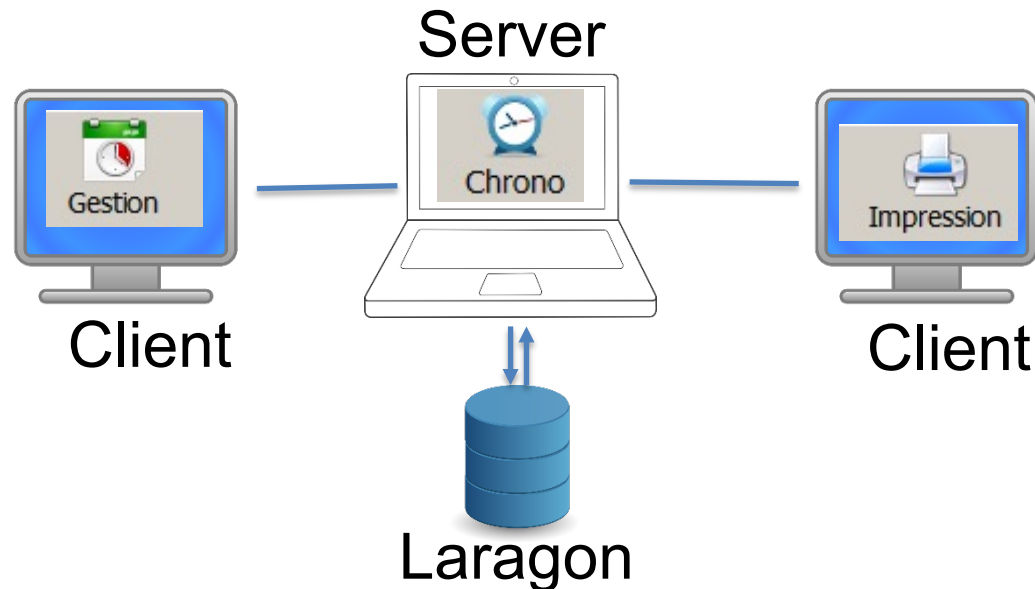
Montage « physique » des postes de Gestion et connexion à la base de temps



La nouveauté CompetFFCK

Base de données centralisée

- Un seul ordinateur
- Plusieurs écrans
- Plusieurs instances de CompetFFCK lancées
 - Une instance serveur
 - Une ou plusieurs instances client



Sécuriser les postes de gestion de course

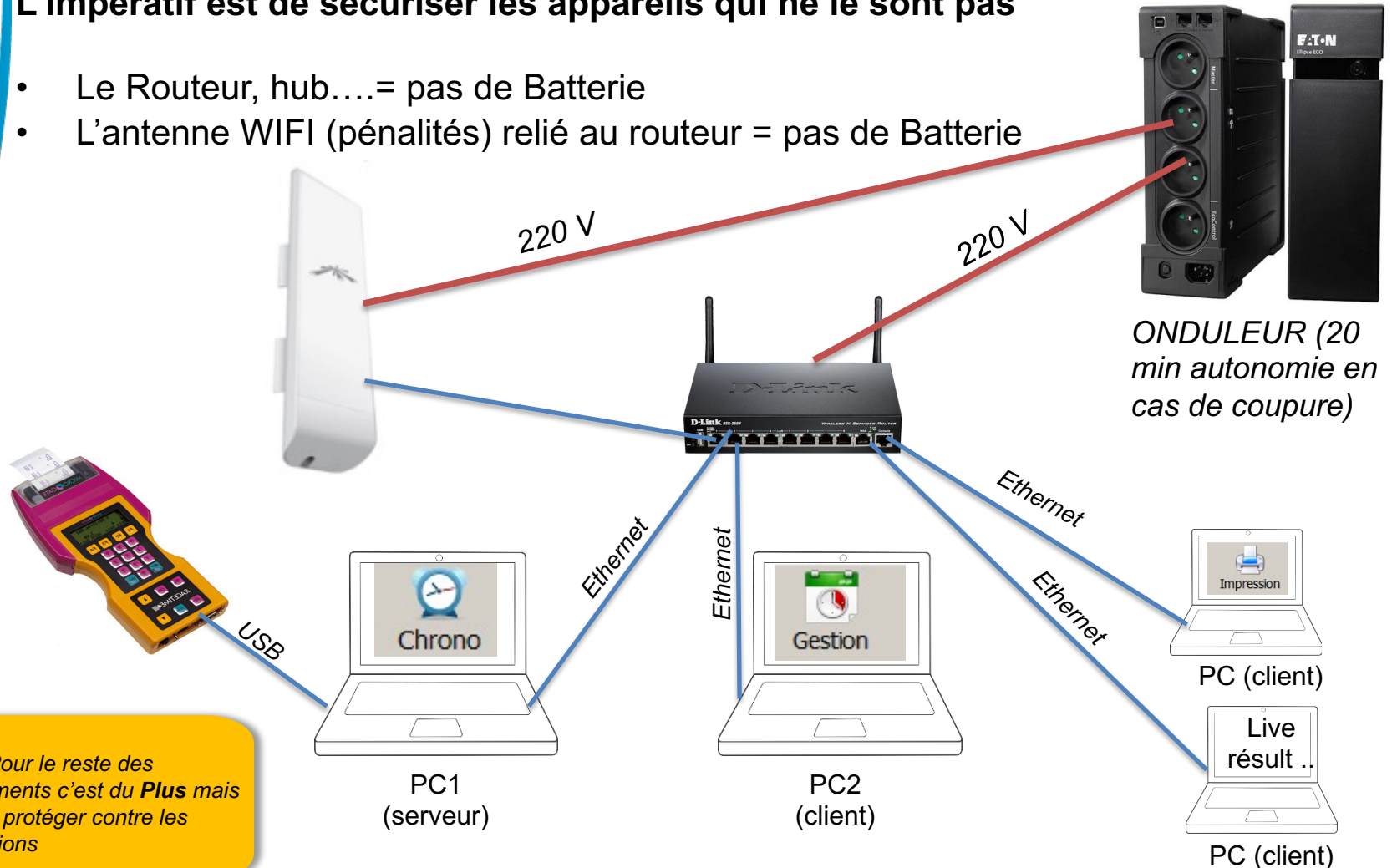



Sécurisation du réseaux de gestion

Qu'est ce qui est sur batterie ou pas sur batteries ?

L'impératif est de sécuriser les appareils qui ne le sont pas

- Le Routeur, hub....= pas de Batterie
- L'antenne WIFI (pénalités) relié au routeur = pas de Batterie



 Pour le reste des équipements c'est du **Plus** mais ca peut protéger contre les surtensions

Chronométrer



Principe

Une base de temps (interne à la machine, via satellite, téléphone....)



Des laps départ / arrivée + inter 1, 2 etc



Un lien entre l'impulsion de départ, arrivée et la machine de chronométrage



La transmission de ces laps à « competFFCK » qui est l'interface de « gestion » pour toutes les courses kayak et qui fait les calculs des temps

Chronométrer

La Base de temps

Base de temps = heure tournante sur laquelle sont font tous le « laps » de la course

Dans tous les systèmes utilisés, le chrono de chaque athlète est toujours le « LAP d'arrivée » moins le « LAP de départ » voir un « LAP inter » s'il y en a un

Pour le kayak c'est CompetFFCK qui se charge de ce calcul

Chronométrer

Une base de temps (interne ou permanente via satellite)

Microgate / TAG Heuer = base de temps interne



DATA Sprint = base de temps GPS permanente
« autosynchronisée »

Chronométrer

**CAPTURER LES « LAPS »
DE PASSAGE
(slalom, descente etc..)**

Chronométrer

« LAPS » capturés automatiquement avec photocellule (précision 1/100)



ou



25 mètres ou 100mètres



(low – high) Mode impulse



Chaque constructeur a ses modèles. Se référer aux notices des fabricant

Chronométrer

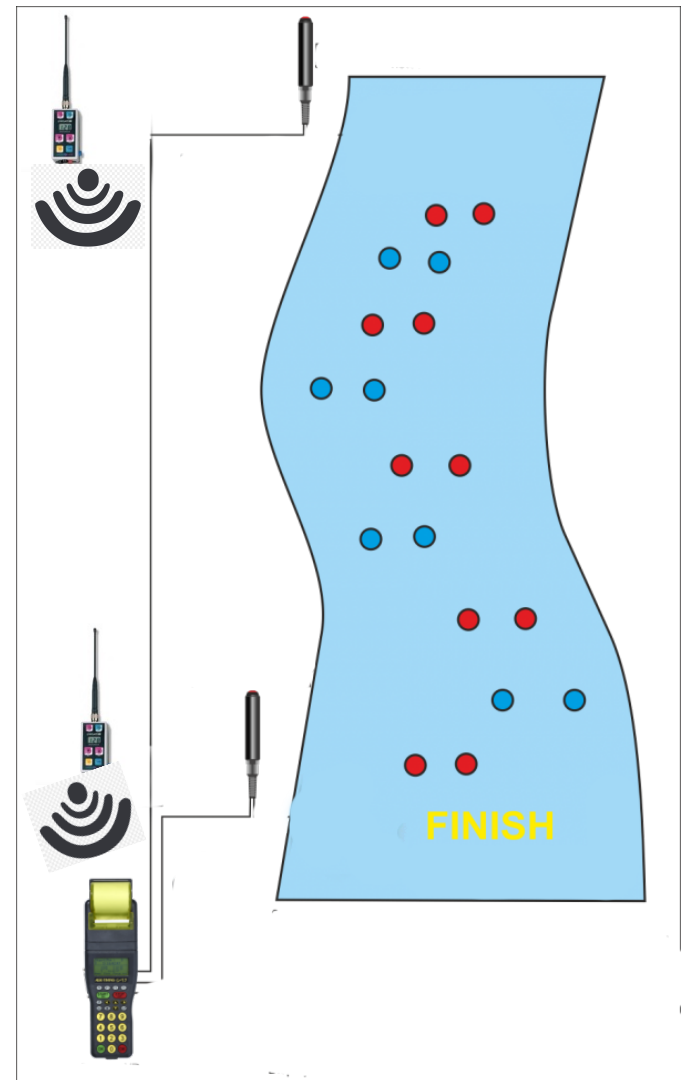
Faire les « LAP » manuellement



L'impulsion cellule peut être remplacée par une action manuelle via une « Poire » de chronométrage




Une personne concentré avec une mire peut être à - de 1/10 de secondes des lap cellules

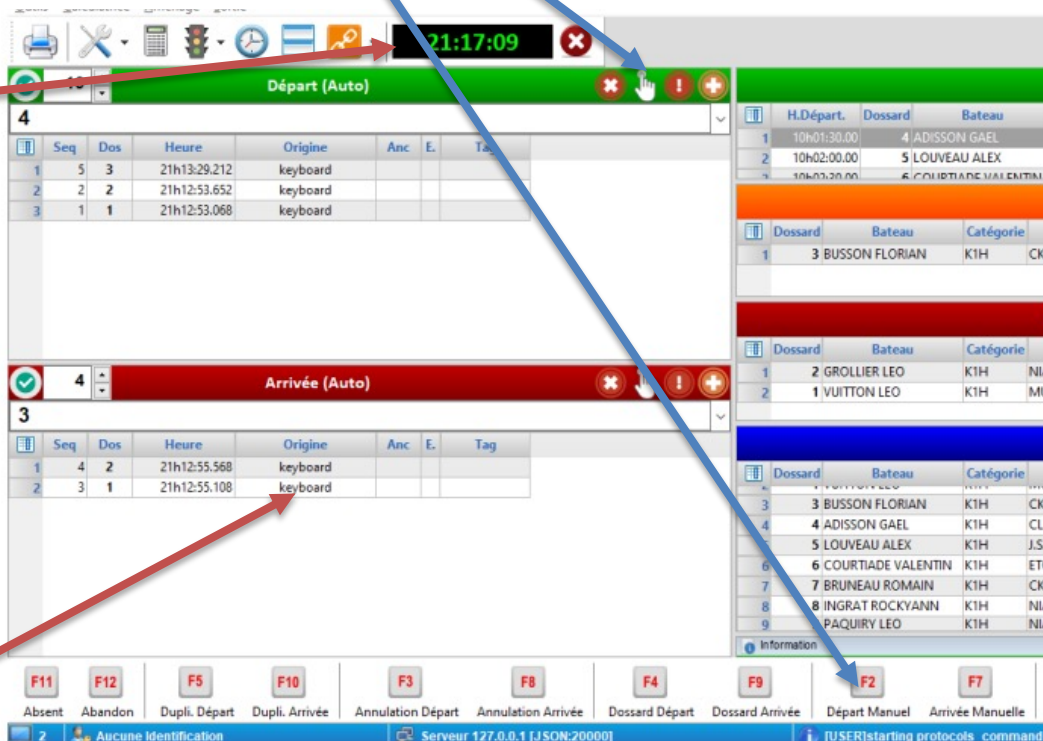


Chrono

On peut faire les « LAPS » Manuellement dans competFFCK

 vérifier que l'horloge du PC est synchrone avec celle du chronomètre si des impulsions manuelle sont mélangées à celle des chronomètres externes

On utilise alors la base de temps du PC



The screenshot shows the 'Départ (Auto)' and 'Arrivée (Auto)' sections of the software. The clock at the top right displays 21:17:09. Below the clock, there are two tables of race data. The 'Départ (Auto)' table has columns: Seq, Dos, Heure, Origine, Anc, E, Tag. The 'Arrivée (Auto)' table has columns: Seq, Dos, Heure, Origine, Anc, E, Tag. The bottom of the screen shows a toolbar with function keys F11 through F7, including 'Départ Manuel' (F2) and 'Arrivée Manuelle' (F7).

Seq	Dos	Heure	Origine	Anc	E	Tag
1	5	3	21h13:29.212	keyboard		
2	2	2	21h12:53.652	keyboard		
3	1	1	21h12:53.068	keyboard		

Seq	Dos	Heure	Origine	Anc	E	Tag
1	4	2	21h12:55.568	keyboard		
2	3	1	21h12:55.108	keyboard		


 Tous les LAP manuels sont notifiés « keyboard »

Chrono

Toutes les bases de temps doivent être synchronisées pour le maximum de précision
Chrono officiel bien sûr mais aussi doublage

- GPS, 3G etc...
- Automatiquement tout relié ou au doigt à plusieurs



 *les chronomètre non « connectés » ont tous une dérive. Peut atteindre 1/10 ou plus sur une journée*



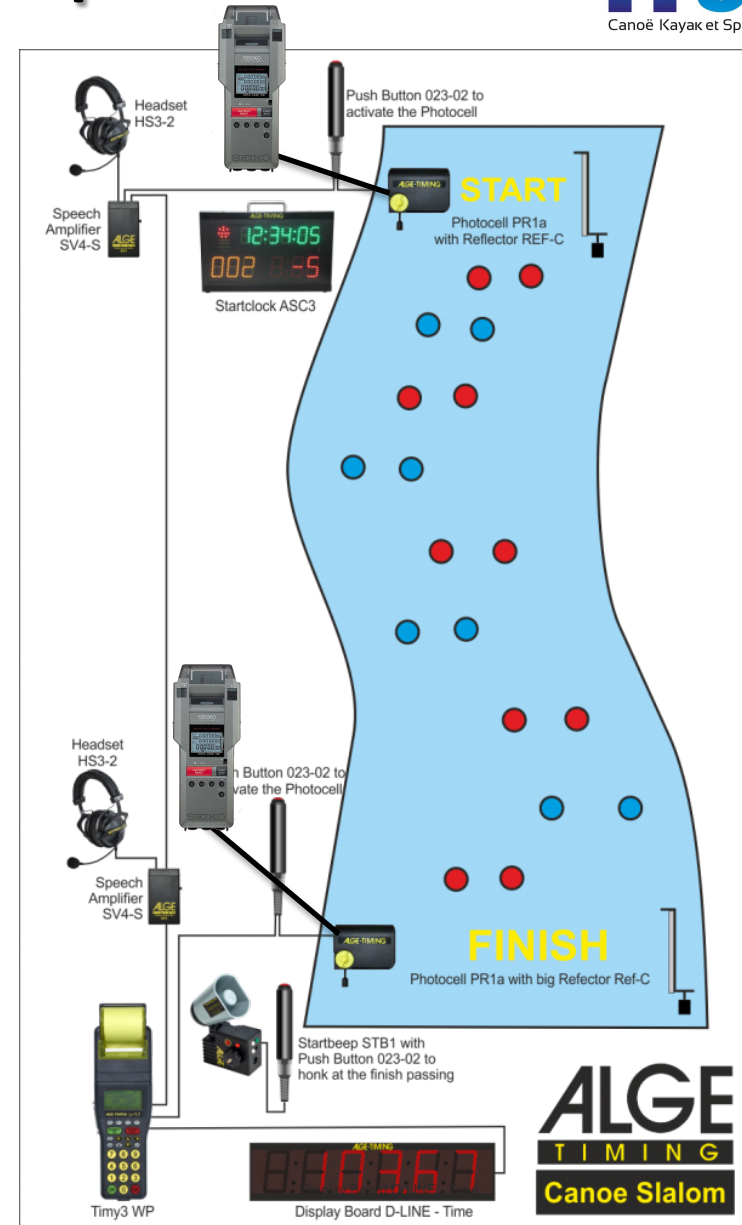
Synchro automatique au 1/100ème

Synchro manuelle 1/10



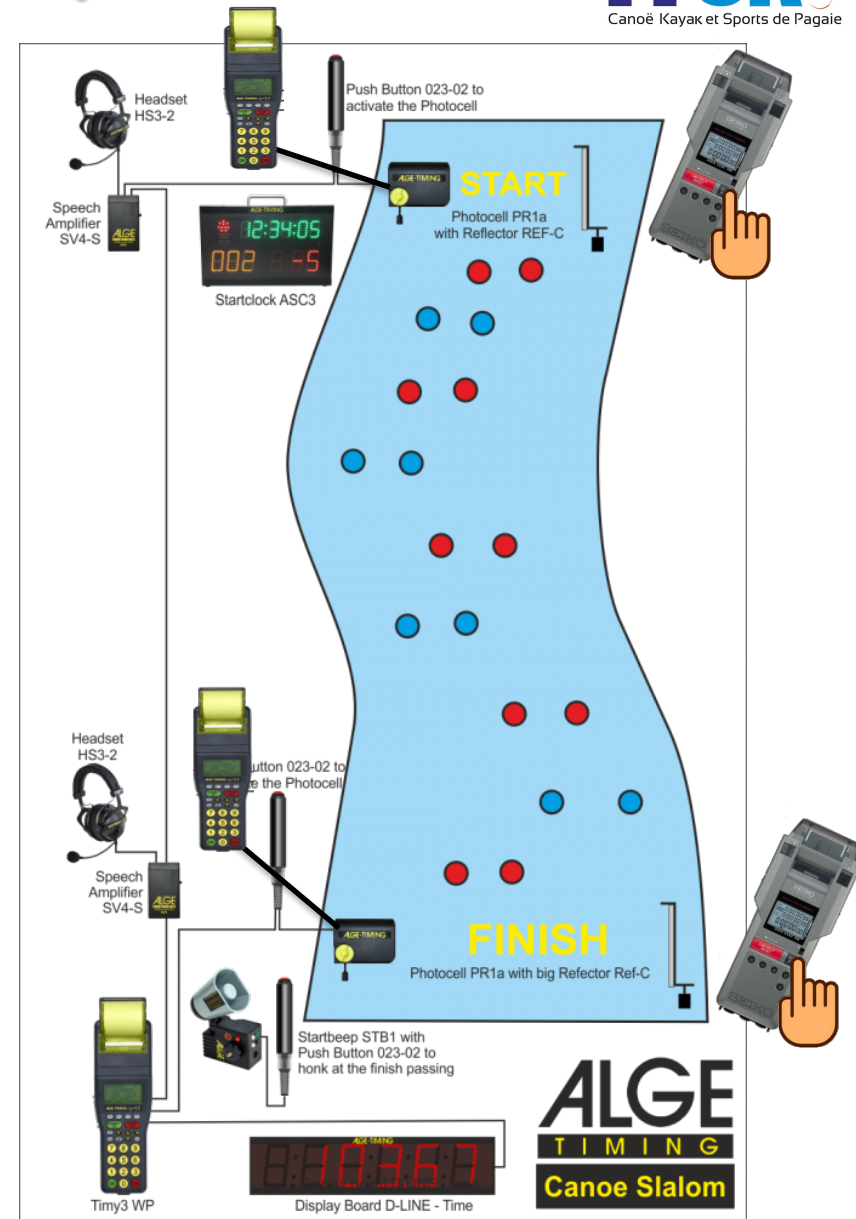
Sécuriser les « laps »

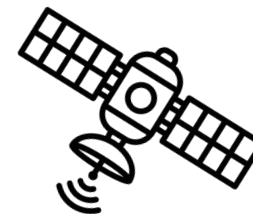
- Doublage
 - Automatique
 - Manuel
- Récupération du « lap » du poste (impression, mémoire etc etc..)



Sécuriser les « laps »

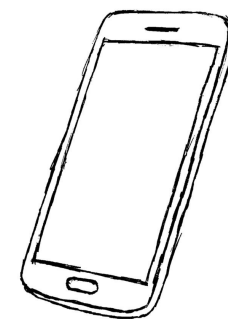
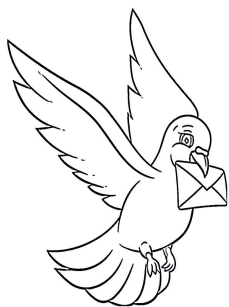
- Doublage
 - Automatique
 - Manuel
- Récupération du « lap » du poste (impression, mémoire etc etc..)





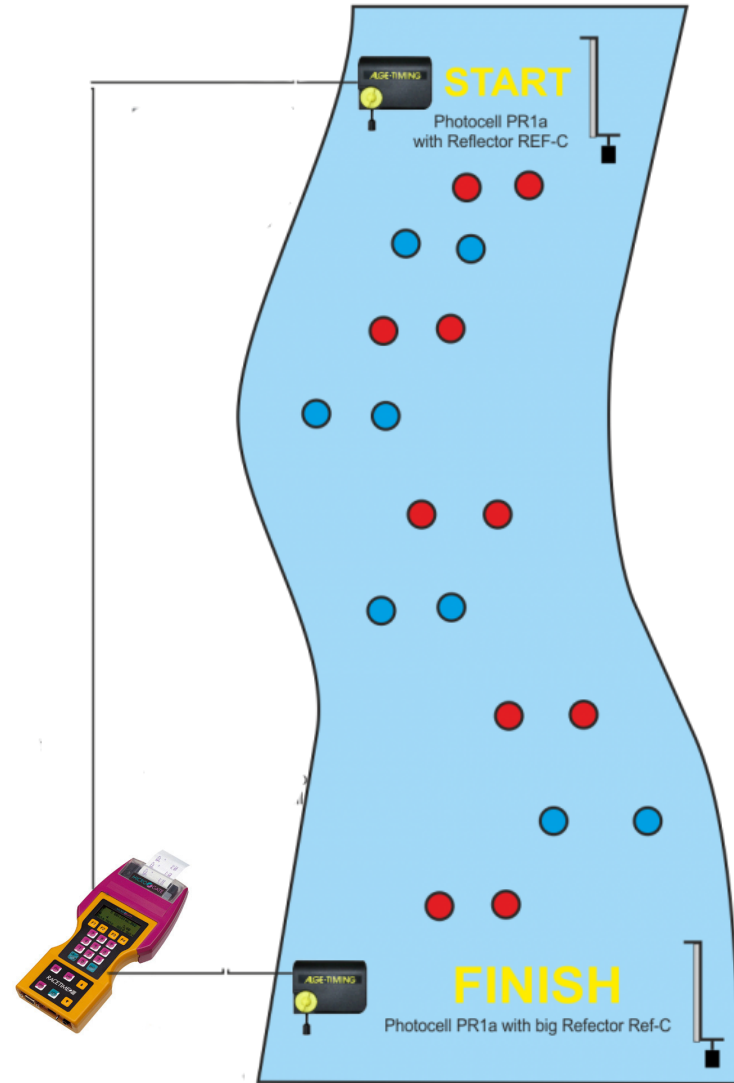
Faire transiter les

« LAP »



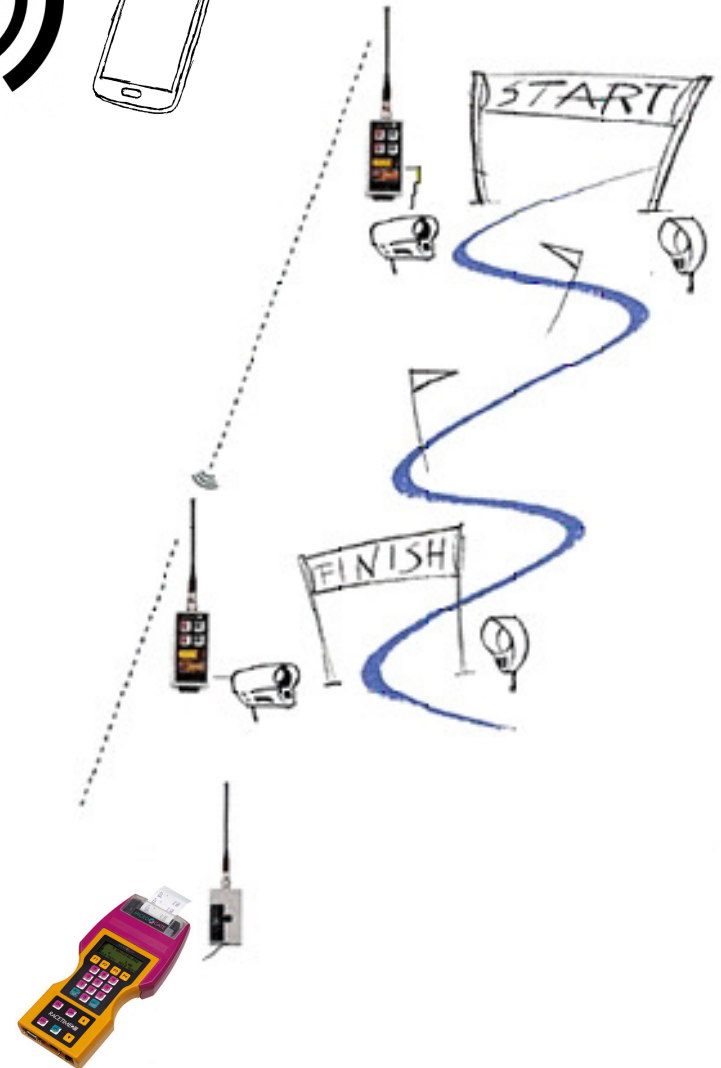
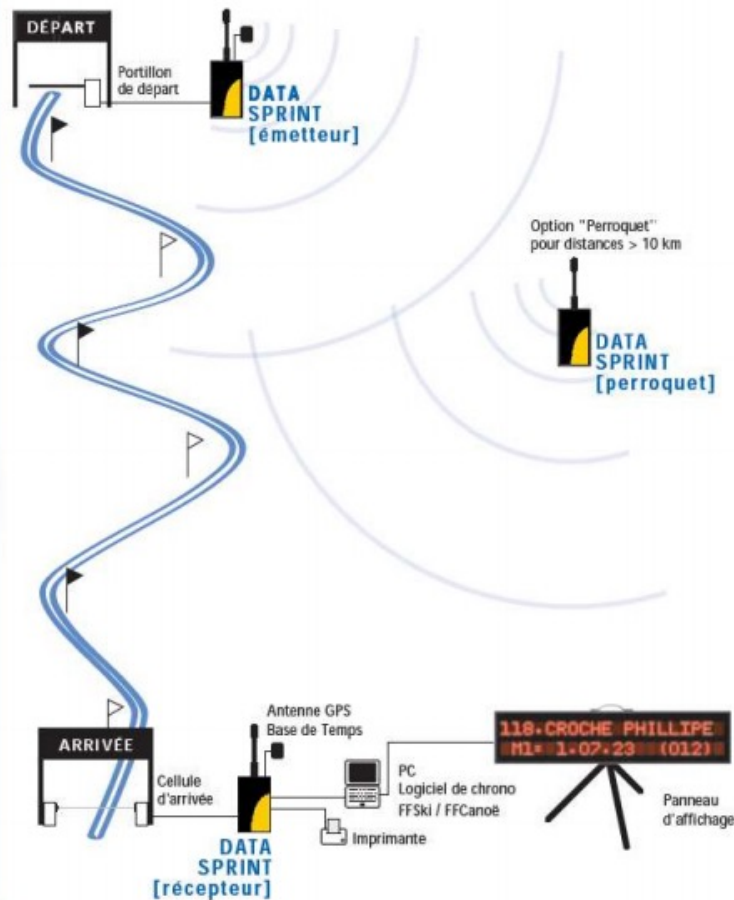
Faire Transiter

**Avec un Fil,
même 2...**



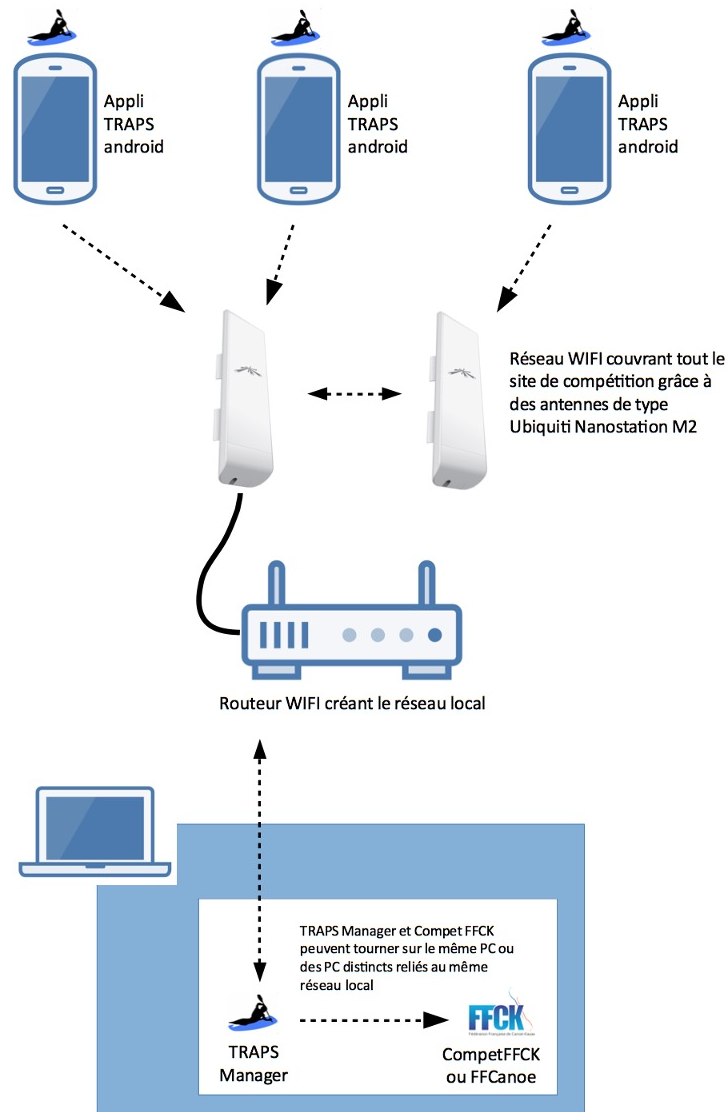
Faire Transiter

Sans Fil



Aller plus loin avec le slalom

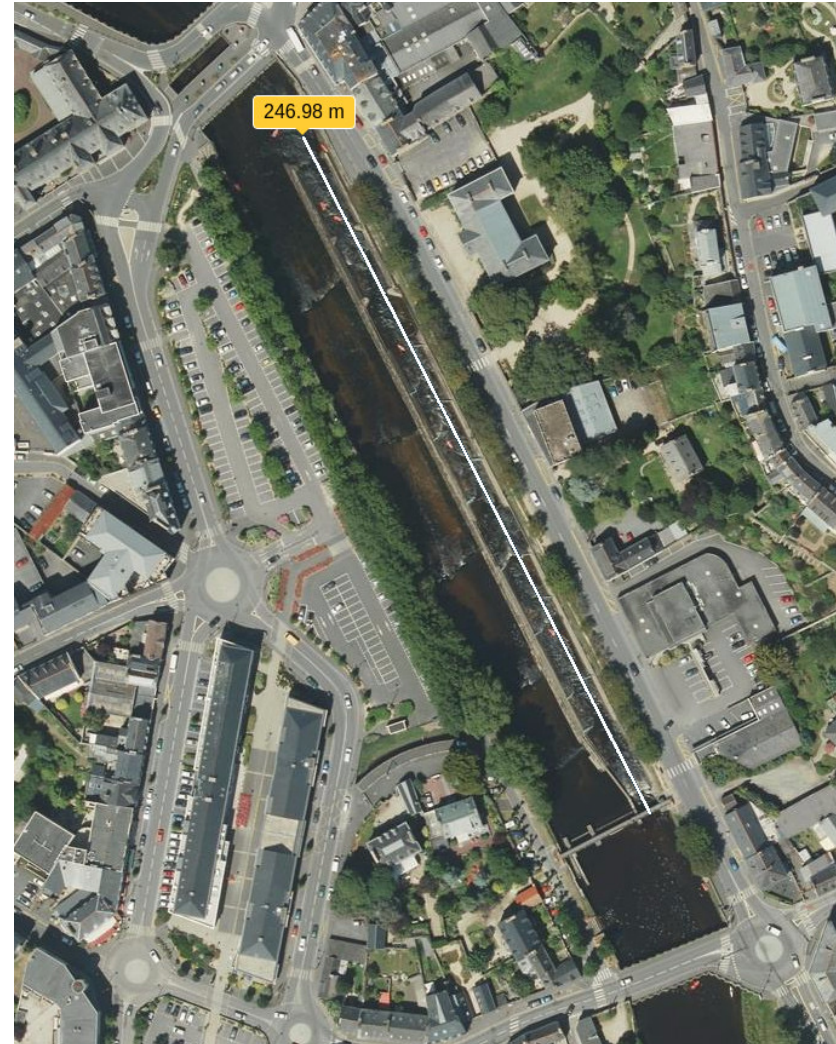
Les pénalités



TRAPS Manager reçoit les pénalités ou heures de départ et arrivée des terminaux android puis les fait suivre au logiciel de gestion de course CompetFFCK

Le montage du système TRAPS WIFI

1 seule antenne
Près du poste de
Gestion arrivée



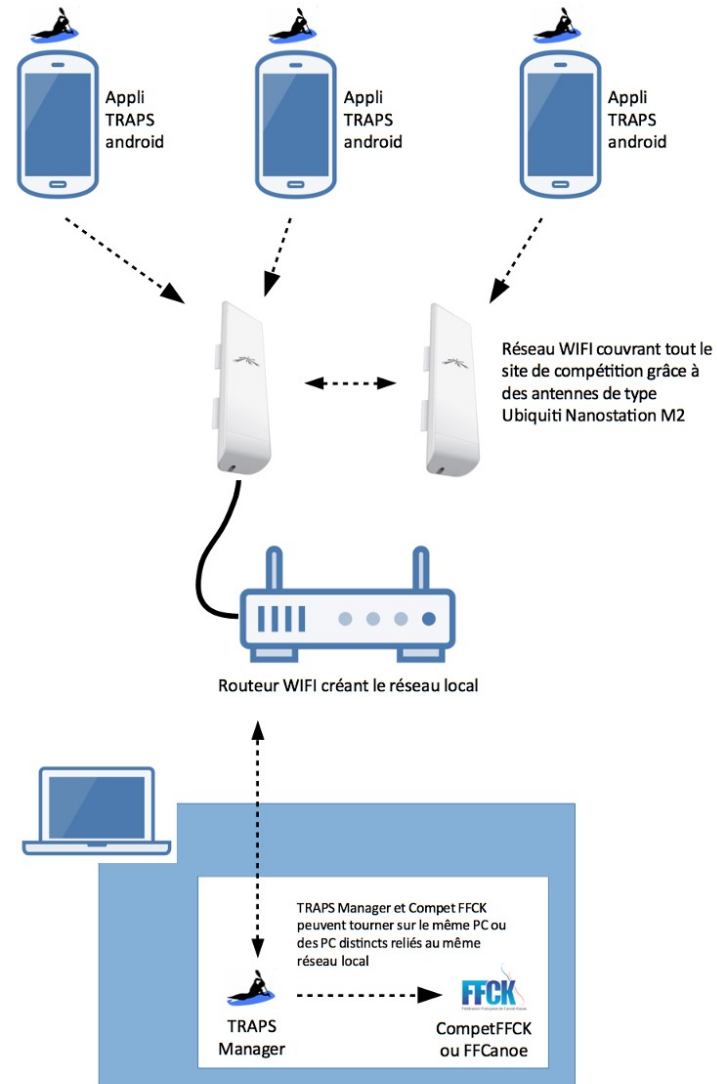
TRAPS WIFI



2 antennes

TRAPS WIFI

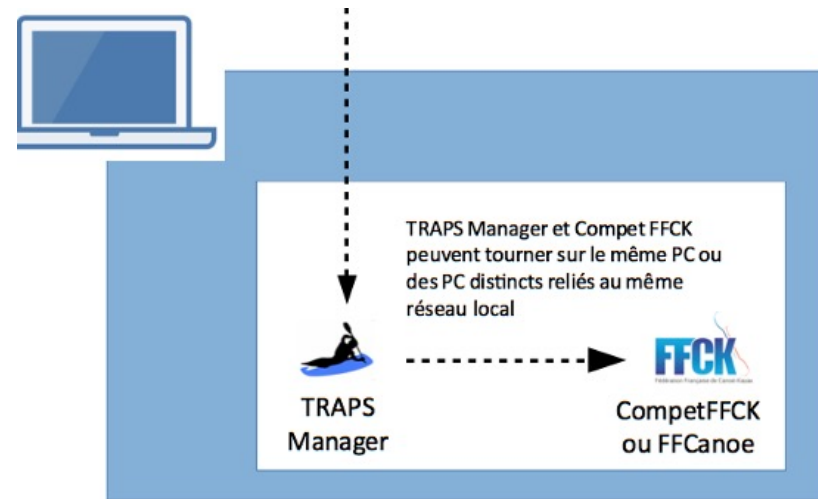
Comment ça marche ?



TRAPS Manager reçoit les pénalités ou heures de départ et arrivée des terminaux android puis les fait suivre au logiciel de gestion de course CompetFFCK

TRAPS WIFI

Tant que l'on utilise TRAPS CK, il est impératif d'utiliser TRAPS Manager



TRAPS Manager reçoit les pénalités ou heures de départ et arrivée des terminaux android puis les fait suivre au logiciel de gestion de course CompetFFCK