

# ANNEXES 2019

## FREESTYLE





# SOMMAIRE

<b>ANNEXE 1 : DEFINITIONS ET VALEURS DES FIGURES, ASSOCIATIONS DES BONUS .....</b>	<b>2</b>
1.1. ANGLE .....	2
1.2. DEFINITIONS .....	2
1.3. ENTRY MOOVES / FIGURES D'ENTREES .....	2
<b>ANNEXE 2 : VALEUR DES BONUS.....</b>	<b>6</b>
2.1. BONUS CLEAN : 30 POINTS .....	6
2.2. BONUS SUPER CLEAN : 60 POINTS.....	6
2.3. BONUS AIR : 50 POINTS .....	6
2.4. BONUS HUGE : 30 POINTS.....	6
2.5. BONUS VERTICALITE : 20 POINTS .....	6
2.6. BONUS ENCHAINEMENT : 10 OU 30 POINTS .....	6
<b>ANNEXE 3 : DUREE D'UN RUN .....</b>	<b>6</b>
<b>ANNEXE 4 : TARIF DE L'INSCRIPTION A UNE COMPETITION FREESTYLE.....</b>	<b>6</b>
<b>ANNEXE 5 : MODALITES D'INSCRIPTIONS AUX COMPETITIONS NATIONALES .....</b>	<b>7</b>
<b>ANNEXE 6 : QUOTAS D'ACCESSION AUX CHAMPIONNATS DE FRANCE .....</b>	<b>7</b>
<b>ANNEXE 7 : ANNEXE 7 : EPREUVES OUVERTES AUX CHAMPIONNATS DE FRANCE .....</b>	<b>7</b>
<b>ANNEXE 8 : CALCUL DES POINTS POUR LE CLASSEMENT NATIONAL .....</b>	<b>8</b>
8.1. PONDERATION PAR LA VALEUR D'UNE COURSE.....	8
8.2. VALEUR DU PAGAYEUR .....	8
8.3. LE RANG DU COMPETITEUR (CLASSEMENT).....	9
8.4. VALEUR DE LA COURSE .....	10
8.5. POINTS DU PAGAYEUR LORS D'UNE COURSE FREE KAYAK TOUR NATIONALE .....	10
8.6. POINTS DU PAGAYEUR LORS DU CHAMPIONNAT DE FRANCE.....	11
8.7. POINTS DU PAGAYEUR LORS D'UNE COMPETITION FREE KAYAK TOUR REGIONAL .....	11
8.8. POINTS DU PAGAYEUR LORS D'UNE COMPETITION FREE KAYAK TOUR OFF.....	11
<b>ANNEXE 9 : CLASSEMENT FREE KAYAK TOUR .....</b>	<b>12</b>
9.1. CLASSEMENT .....	12
9.2. PRINCIPE DU CLASSEMENT FREE KAYAK TOUR .....	12
9.3. LE TITRE DE « VAINQUEUR DU FREE KAYAK TOUR ».....	12
9.4. CAS DES EX-ÆQUO SUR LE PODIUM FREE KAYAK TOUR.....	12
9.5. LA CLOTURE DU CLASSEMENT FREE KAYAK TOUR .....	12
9.6. MODE DE CALCUL DU CLASSEMENT.....	12
9.7. CLASSEMENT DES CLUBS .....	12
<b>ANNEXE 10 : PHASES DE LA COMPETITION.....</b>	<b>13</b>
<b>ANNEXE 11 : COMPETITEURS FRANÇAIS NON LICENCIES .....</b>	<b>13</b>

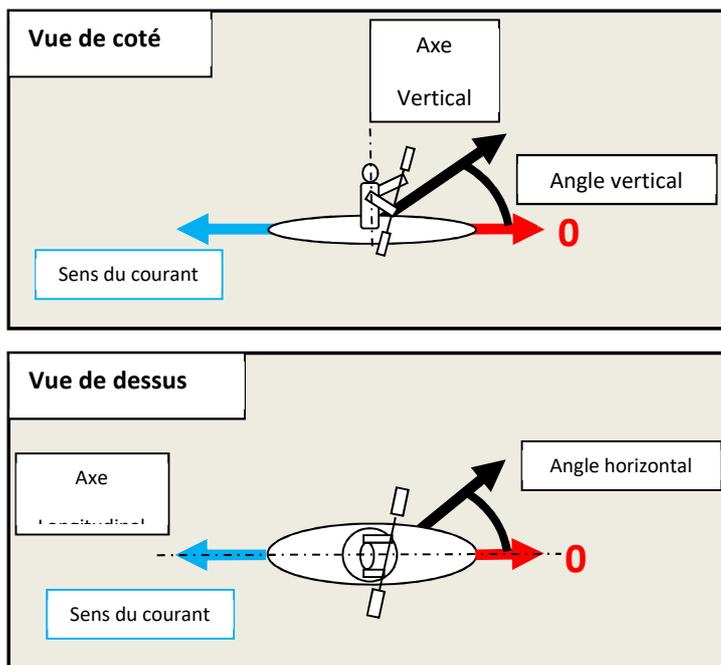
# Annexe 1 : DEFINITIONS ET VALEURS DES FIGURES.

## ASSOCIATIONS DES BONUS

En référence aux articles RP 28, RP 30 et RP 32

### 1.1. Angle

Le point 0° pour le calcul de l'angle est basé sur l'axe longitudinal et vertical du bateau dans une position de surf avant ou arrière.



### 1.2. Définitions

- **Pointe** : Rotation sur la quart de 180° autour du bassin avec un angle vertical minimum de 45°

### 1.3. Entry mooves / Figures d'entrées

Les entry moves s'effectuent obligatoirement en partant de l'amont.

Le jugement est basé sur trois critères : amplitude, verticalité, fluidité

Le bonus enchainement peut être appliqué sur les entry moves.

<b>Entry Moves</b> <b>Figures d'entrées</b>	A : 50	Figure de base, wavewheel
	B : 100	Figure intermédiaire type powerflip
	C : 150	Figure expert type phoenix Mc nasty

Tableau 1 : critères de notation pour les figures d'entrée

Dénomination	Exécution	Valeur	Définition	Clean	Super clean	Aérial	Super arérial	Vertical	Enchaînement	Super enchaînement
Air Screw	G+D	160	Rotation aérienne d'au moins 270 ° autour de l'axe longitudinal du bateau, initiée et terminée en surf avant, la réception s'effectue entre un angle horizontal de - 45 ° et 45 °.	X	X		X			X
Blunt	G+D	50	Rotation horizontale de 180° avec un angle vertical minimal de 45°. La rotation s'effectue d'avant en arrière depuis une prise de vitesse sur la mousse ou le lisse et se termine en position arrière.	X	X	X	X	X	X	
Blunt Back	G+D	70	Rotation horizontale de 180° avec un angle vertical minimal de 45°. La rotation s'effectue d'arrière en avant depuis une prise de vitesse sur la mousse ou le lisse et se termine en position avant.	X	X	X	X	X	X	
Cartwheel	G+D	40	Deux pointes, consécutives et enchaînées avec un angle vertical minimal de 45° et dans le même sens de rotation.	X	X	X	X	X	X	
Donkey Flip	G+D	110	Esquimautage aérien initié en surf avant. Le bateau doit être arial pendant au moins 180°.	X	X		X			X
Felix	G+D	70	Rotation horizontale à 360° dont au moins 180° sont effectués la tête en bas. La figure s'achève par un retour à une position de surf avant.	X	X	X	X		X	
Spin	G+D	20	Rotation horizontale de 360 ° du bateau avec un angle vertical de 0 ° à 45 °.	X	X	X	X		X	
Flip Turn	G+D	100	Rotation horizontale de plus de 90° (bateau sur la quart perpendiculaire à la surface de l'eau) combinée avec fluidité par une rotation verticale entre 45° et 135° sur l'arrière du bateau.			X	X			X

Loop	Front	70	Salto avant complet (rotation verticale de 360°) terminée face au rouleau le bateau à plat, entre un angle horizontal de - 20 ° et 20 °.	X	X	X	X		X	
Loop Back	Back	90	Salto arrière complet (rotation verticale de 360°) initié en marche arrière, terminé dos au rouleau le bateau à plat, entre un angle horizontal de - 20 ° et 20 °.	X		X	X		X	
Lunar Orbit	G+D	160	Rotation horizontale d'au minimum 180°, initiée en surf avant enchaînée par un Cartwheel.	X	X	X	X	X		X
Back Mc Nasty	G+D	160	Rotation horizontale d'au minimum 180°, initiée en surf avant enchaînée par un back loop.	X	X	X	X	X		X
Mac Nasty / Pistol Flip	G+D	150	Rotation horizontale de 180° initiée en surf arrière. Enchaînée par un loop, réception face au courant.	X		X	X			X
Panam	G+D	140	Rotation aérienne horizontale de 180° avec un angle vertical minimal de 90°. La rotation se termine le bateau à plat en position de surf arrière.	X	X		X			X
Panam Back	G+D	150	Rotation horizontale de 180° avec un angle vertical minimal de 90° initiée d'arrière en avant. La rotation s'effectue sur la proue et se termine le bateau à plat en position avant.	X	X		X			X
Phonics Monkey	G+D	160	Pirouette initiée en position de surf avant et enchaînée d'un loop avant avec fluidité. La totalité de la figure est effectuée en utilisant la pirouette.	X	X	X	X	X		X
Pirouette	G+D	50	Rotation horizontale de 360 ° initiée en débordé avec un angle vertical minimal de 45 ° sur au moins 180°.			X	X	X	X	
Roundhouse	G+D	30	Rotation horizontale de 180 ° du bateau avec un angle vertical de 10 ° à 45 °, le bateau termine la pointe arrière vers l'amont.	X	X	X	X		X	

Roundhouse Back	G+D	40	Rotation horizontale de 180 ° du bateau avec un angle vertical de 10 ° à 45 °, initiée d'arrière en avant, le bateau termine la pointe arrière vers l'aval.	X	X	X	X		X	
Shuvit	G+D	20	Enchaînement de 2 rotations horizontales de 180 ° opposées avec un angle de 0 à 45 °, le départ se faisant en surf avant. Une pale reste dans l'eau pendant toute la durée de la figure.			X			X	
Silly flip	G+D	140	Rotation horizontale aérienne de 270° avec un angle vertical minimal de 90°. La rotation se termine sur la care opposée à un angle de 45 °.	X	X		X			X
Space Godzilla	G+D	120	Loop aérien, avec une rotation à 90° autour de l'axe longitudinal entre les 2 pointes, la réception se faisant sur la pointe arrière telle une pointe de cartwheel.	X	X		X			X
Splitwheel	G+D	60	Deux pointes consécutives enchainées avec un angle vertical minimal de 45° avec un changement de direction entre les deux pointes.	X	X	X	X	X	X	
Surf arrière	Back	20	Le bateau reste statique (>3 sec.) pointe arrière vers l'amont et dans l'axe du courant.	X					X	
Tricky Woo	G+D	150	Splitwheel enchainé par une rotation de 180° sur la pointe arrière, à un angle vertical de plus de 60°, finissant par une pointe de cartwheel dans la même direction que la première rotation du splitwheel.			X		X		X
Woo Tricky	G+D	160	Splitwheel engagé sur la pointe arrière enchainé par une rotation de 180° sur la pointe avant, à un angle de plus de 60°, finissant par une pointe de back cartwhelle dans la même direction que la première rotation du splitwheel							
Trophy moove	G+D	100/1 50/20 0	Figures qui ne sont pas répertoriées dans la liste des figures de base (backloop to loop, lunar to loop,...).	X	X	X	X	X	X	X

Tableau 2 : critères de notation pour les figures

## Annexe 2 : VALEUR DES BONUS

*En référence aux articles RP 30, RP 31, RP 32 et RP 33*

### 2.1. Bonus Clean : 30 points

Les juges attribuent un bonus « clean » lorsque la figure effectuée est « clean », c'est-à-dire de 360° ou 180° selon les figures effectuées sur un seul appui (nb : pas de contact de la main ou de la pagaie avec l'eau sur les derniers 180°).

### 2.2. Bonus Super Clean : 60 points

Les juges attribuent un bonus « super clean » lorsque la figure effectuée est « super clean », c'est-à-dire de 180° à 360° ou plus, initiée et effectuée sans appui (nb : pas de contact de la main ou de la pagaie avec l'eau au début et pendant toute la rotation).

### 2.3. Bonus AIR : 50 points

Les juges attribuent un bonus « aérien » lorsque la figure effectuée est clairement aérienne (« décolle » de la surface de l'eau). Le bateau ne touche plus l'eau pendant un instant.

### 2.4. Bonus HUGE : 30 points

Les juges attribuent un bonus « huge » lorsque la figure effectuée est très clairement aérienne (« décolle » très haut de la surface de l'eau). Le bateau et la tête du compétiteur ne touchent plus l'eau pendant un instant.

**Le bonus HUGE active automatiquement le bonus AIR**

### 2.5. Bonus Verticalité : 20 points

Les juges attribuent un bonus « verticalité » lorsque la figure effectuée est parfaitement verticale (à partir de 70°).

### 2.6. Bonus Enchaînement : 10 ou 30 points

Les juges attribuent un bonus par figure lorsque deux figures au minimum sont enchaînées l'une après l'autre sans temps mort pour replacer le bateau. Le bonus ne peut être appliqué qu'une seule fois pour une figure dans un sens donné.

Le bonus est de 10 points pour les figures de moins de 100 points et de 30 points pour les figures à partir de 100 points.

## Annexe 3 : DUREE D'UN RUN

*En référence à l'article RP 19*

La durée d'un run est de 45 secondes pour toutes les phases d'un contest Freestyle.

## Annexe 4 : TARIF DE L'INSCRIPTION A UNE COMPETITION FREESTYLE

*En référence à l'article RP 55*

Le prix de l'inscription à une compétition nationale freestyle est de 5 euros par compétiteur

## **Annexe 5 : MODALITES D'INSCRIPTIONS AUX COMPETITIONS NATIONALES**

*En référence à l'article RG 55*

Pour les compétitions nationales, les inscriptions doivent être faites via le système d'inscription en ligne. Les inscriptions sont fermées le lundi, à 23h59, précédant la compétition. Pour faciliter l'organisation des compétitions, aucune inscription ne peut être prise au-delà.

## **Annexe 6 : QUOTAS D'ACCESSION AUX CHAMPIONNATS DE FRANCE**

*En référence à l'article RP 44 et RP 50*

Pour l'année 2018, tous les athlètes licenciés à la FFCK et répondant aux exigences réglementaires sont autorisés à participer au Championnat de France.

## **Annexe 7 : ANNEXE 7 : EPREUVES OUVERTES AUX CHAMPIONNATS DE FRANCE**

*En référence à l'article RG 49.1*

K1D M/C/J	Kayak dame minime, cadette et junior
K1D S/V	Kayak dame senior et vétérans
K1H M	Kayak homme minime
K1H C	Kayak homme cadet
K1H J	Kayak homme junior
K1H S/V	Kayak homme senior et vétérans
C1H M/C/J	Canoë homme cadet et junior
C1H S/V	Canoë homme senior et vétérans

## Annexe 8 : CALCUL DES POINTS POUR LE CLASSEMENT NATIONAL

En référence à l'article RP 51

### 8.1. Pondération par la valeur d'une course

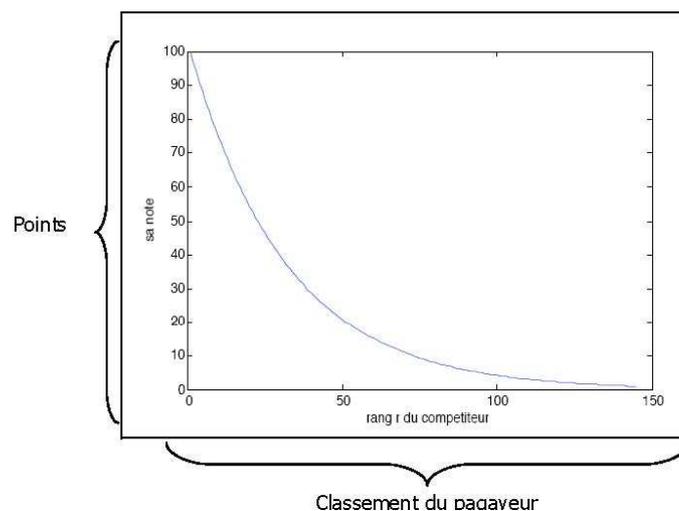
La valeur d'une course est déterminée par la valeur des participants à cette course. Cette valeur est déterminée grâce au classement du pagayeur lors de la saison précédente. Chaque compétiteur, sur un contest, apporte donc une valeur au rassemblement.

### 8.2. Valeur du pagayeur

A la fin de la saison précédente, le classement national est établi. Au même moment, de par ce classement, la valeur de chaque pagayeur est déterminée dans son épreuve.

Le vainqueur du Free Kayak Tour remporte 100 points et le dernier de la catégorie 1 point. Les premiers du classement remportent un nombre important de points alors que les derniers peu en comparaison (sous-entendu, il est plus difficile de battre le premier de l'année précédente que le dernier).

La répartition des points suit la courbe suivante :



La formule utilisée est la suivante :

$$NB = 100 \times e^{\frac{1-r}{N-1}}$$

NB → nombre de points obtenus

r → rang du pagayeur

N → nombre de compétiteur dans l'épreuve

### 8.3. Le rang du compétiteur (classement)

N est le nombre de compétiteur dans son épreuve.

Un compétiteur non présent l'année précédente rapporte 0 point sur une course de l'année en cours.

Un compétiteur qui change d'épreuve entre l'année précédente et l'année en cours (kayakiste passant de cadet à junior par exemple) rapporte 0 point sur une course de l'année en cours.

#### 8.4. Valeur de la course

La valeur d'une course est déterminée en la comparant à la valeur d'une course optimale. La course optimale est celle où tous les pagayeurs de l'année précédente sont présents.

Si tous les pagayeurs de l'année précédente sont présents, l'addition de tous leurs points apporte T points, soit 100% (meilleure course possible).

Si aucun pagayeur de l'année précédente n'est présent, le nombre de points apportés par les pagayeurs est de 0 point (pire course possible).

La valeur d'une course ne joue que sur 50% des points.

Sur un « contest », l'addition des points des compétiteurs présents dans une épreuve apporte A points ( $A \leq T$ ), soit Z%.

Le calcul pour trouver Z est donc le suivant :

$$Z\% = 50 + \frac{A \times 50}{T}$$

Si tous les pagayeurs de l'année précédente sont présents, un participant à la course de l'année en cours obtiendra 100 % des points possibles. Si aucun pagayeur de l'année précédente n'est présent, un participant à la course de l'année en cours obtiendra 50 % des points possibles. Bien sûr, entre ces deux valeurs extrêmes, toutes les combinaisons sont possibles en fonction de la présence des pagayeurs de l'année précédente.

#### 8.5. Points du pagayeur lors d'une course Free Kayak Tour Nationale

Sur une course, chaque pagayeur remporte le nombre de points P suivant son classement :

- 1er: P = 100 points
- 2ème: P = 95 points
- 3ème: P = 90 points
- 4ème: P = 85 points
- 5ème: P = 84 points
- 6ème : P = 83 points
- ...
- 88ème : P = 1 point
- 89ème : P = 1 point
- ...

A partir de la quatrième place incluse, le nombre de points remporté suit la formule suivante :

$$P = \max(1, 89 - r)$$

r → le rang du pagayeur.

Ces points sont ensuite pondérés par la valeur de la course.

Les points de chaque compétiteur sur un contest sont obtenus en multipliant la valeur de la course Z par les points du pagayeur sur la course, soit :

$$NB_{PTS} = Z\% \times P$$

### **8.6. Points du pagayeur lors du Championnat de France**

Sur le championnat de France, il est rajouté 15 % de points suite au résultat final du mode de calcul d'une FKT'N.

### **8.7. Points du pagayeur lors d'une compétition Free Kayak Tour Régional**

Sur une course, chaque pagayeur remporte le nombre de points suivant son classement :

- 1er = 3 pts.
- 2ème = 2 pts.
- 3ème = 1.5 pts.
- 4ème = 1 pt.
- 5ème = 0.99 pt.
- 6ème = 0.98 pt.
- 7ème = 0.97 pt.
- ...
- 103ème : P = 0.01 point.
- 104ème : P = 0.01 point.
- ...

### **8.8. Points du pagayeur lors d'une compétition Free Kayak Tour Off**

Sur une course, chaque pagayeur remporte le nombre de points suivant son classement :

- 1er = 1 pt.
- 2ème = 0.8 pt.
- 3ème = 0.6 pt.
- 4ème = 0.5 pt.
- 5ème = 0.49 pt.
- 6ème = 0.48 pt.
- 7ème = 0.47 pt.
- ...
- 53ème : P = 0.01 point.
- 54ème : P = 0.01 point.
- ...

## **Annexe 9 : CLASSEMENT FREE KAYAK TOUR**

*En référence à l'article RP 52*

### **9.1. Classement**

Les Commissions Nationales d'Activités peuvent utiliser une compétition régionale dans leur classement national.

### **9.2. Principe du classement Free Kayak Tour**

L'animation nationale fonctionne en s'appuyant sur un classement national unique prenant en compte les résultats des courses régionales et nationales validées par la Commission Nationale Freestyle.

### **9.3. Le titre de « vainqueur du Free Kayak Tour »**

Le titre de "vainqueur du Free Kayak Tour" est décerné au premier de chaque catégorie du classement numérique national suite à la dernière épreuve FKT de l'année.

### **9.4. Cas des ex-æquo sur le podium Free Kayak Tour**

A la fin de la saison, si plusieurs pagayeurs ont le même nombre de points, le classement de la dernière étape du Free Kayak Tour permet de départager les ex-aequo.

### **9.5. La clôture du classement Free Kayak Tour**

Le classement numérique national se termine le 31 décembre.

### **9.6. Mode de calcul du classement**

Le calcul du classement du Free Kayak Tour est basé sur l'addition des points récoltés sur les différents niveaux territoriaux de la saison en cours dans les limites suivantes :

- Sur les compétitions Free Kayak Tour National. Seuls les N meilleurs résultats sont conservés.

$$N = \frac{\text{Nombre de FKT}'N}{2} \text{ (arrondi à l'entier supérieur)}$$

*Exemple : si le FKT est composé de 5 étapes nationales, N = 3 ; si le FKT est composé de 4 étapes nationales, N = 2.*

- Sur les compétitions Free Kayak Tour Régional seuls les P meilleurs résultats sont conservés, P étant le nombre de compétition Free Kayak Tour National comptant au classement national (P = N).
- Sur les compétitions Free Kayak Tour OFF les P meilleurs résultats sont conservés, P étant le nombre de compétition Free Kayak Tour National comptant au classement national (P = N).

### **9.7. Classement des clubs**

Un classement des clubs sera réalisé en additionnant les points de chaque pagayeur par club.

## **Annexe 10 : PHASES DE LA COMPETITION**

*En référence à l'article RP 22*

Pour chaque catégorie, les compétiteurs effectueront les qualifications.

Excepté les K1HS, les 5 premiers des qualifications de chaque catégorie iront en finale.

Pour les K1HS, les 10 premiers des qualifications seront en finale (avec 5 français minimum)

## **Annexe 11 : COMPETITEURS FRANÇAIS NON LICENCIES**

*En référence à l'article RG53*

Pour l'année 2018, les français non licenciés pourront participer aux compétitions à condition de remplir les conditions demandées aux participants étrangers (article RG57).

## Partenaires Institutionnels

---



## Partenaire Titre

---



## Partenaires Majeurs

---



## Partenaires Techniques

---



[WWW.FFCK.ORG](http://WWW.FFCK.ORG)



FEDERATION FRANCAISE DE CANOE KAYAK ET SPORTS DE PAGAIE  
Base Nautique Olympique et Paralympique 2024  
Route de Torcy - 77360 VAIRES-SUR-MARNE  
Tel. : +33 (0)1 45 11 08 50 - Fax : +33 (0)1 48 86 13 25